

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, A, Uhbiyati, N. (2001). *Ilmu Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ahmadi, A. Dan Supriyono, W. (1991). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Albrecht. (2003). *Erain Power. Learn to Improve Your Thinkings Skills: Daya Pikir, Metode Peningkatan Potensi Berpikir*. Semarang: Dahara Prize.
- Andi. (2006). *Special Workshop Membuat Presentasi Imteraktif Dengan Macromedia Flash 8*. Semarang: Penerbit ANDI.
- Anjarningsih, Harwintha Yuhria. (2010). *Otak dan Kemampuan Berbahasa*. Yogyakarta: Pustaka Rihama.
- Arikunto, S. (2003). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, suharsimi. (2009). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: RinekaCipta.
- Artono, Masduki, M. Sukirman. (2008). *English in Focus for Grade VIII Junior High School (SMP/MTs)*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional.
- Award. (2004). *Kembangkan Potensi Diri Anda Sepenuhnya: Kiat Meraih Sukses Sesuai Tuntutan Islam*. Yogyakarta: Mitra Pustaka.
- Binanto, Iwan. (2010). *Multimedia Digital (Dasar Teori dan Pengembangannya)*. Yogyakarta: Andi.
- Bell Gredler, E. Margaret. (1991). *Belajar dan Membelajarkan*. Jakarta: CV. Rajawali.
- Brown, J.D. (2009). *The Elements of Language Curriculum*. NY: Heinle Pub.
- Burton-Roberts, Noel. (1997). *Analysing Sentences*. London: Longman.
- Budiningsih, C. Asri, (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Butler. (1986). *lets you arrange your tasks in its fully customizable configuration*. There, you can assign one or more triggers to a given task.
- BSNP. (2006). *Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia*. Menteri Pendidikan Nasional.
- Depdiknas. (2006). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta : Direktorat Pembinaan SMA, Dirjen Mandikdasmen, Depdiknas.

- Depdiknas. (2005). *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 19 Tahun 2005 Tentang standar Pendidikan Nasional*
- Deporter, B. Dan Hernacki, M. (2003). *Quantum Learning* (Penerjemah: Abdurrahman, A.) Bandung: Kaifa.
- Dikse, I Wayan. (2010). *Animasi dengan Flash 8*. Yogyakarta: Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2010). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dimiyati, Mudjiono. (2002). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung. PT Rineka Cipta.
- Djarmika, Agus Dwi, Ida Kusuma. (2014). *Passport to The World, A Fun and Easy English Book for Grade VIII of Junior High Schools*. Solo: PT. Tiga Serangkai Pustaka Mandiri.
- Dryden G, Vos J. (2002). *Revolusi Cara Belajar*. Bandung: Kaifa
- Fanani, A. Zainul. (2006). *Tip dan Trik Animasi Macromedia Flash-Menyingskap Rahasia Teknik Animasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Fazrillah, Fitrah. (2010). *Perancangan Video Profile Sebagai Media Informasi Dan Promosi Jurusan Sistem Komputer Pada Perguruan Tinggi Raharja*.
- Gregore. Dunkelmann S. Wolf R. Koch A. Kittner C. Groth P. Schuemichen C. (2004). *Incidence of radiation-induced Graves' disease in patients treated with radioiodine for thyroid autonomy before and after introduction of a high-sensitivity TSH receptor antibody assay*. Eur J Nucl Med Mol Imaging.
- Hackbarth, S. (1996). *The Educational Technology Hand-book A Comprehensive Guide Process and Products for Learning*. New Jersey: Educational Technology Publications.
- Hadi Ariesto Sutopo. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Haryanto, Marliani. (2012). *Blak-Blakan Bahas Mapel Bahasa Inggris SMA*. Yogyakarta: Cabe Rawit.
- Istiono, Wirawan. (2008). *Education Game with flash 8.0*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Jalaluddin dan Idi, Abdullah. (2011). *Filsafat Pendidikan-Manusia, Filsafat,, dan Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Jubilee, Enterprise. (2013). *Tip dan Trik PowerPoint 2013-Mengupas Fitur-fitur Terbaru Tombol Shortcut, dan Cara Cepat Menguasai PowerPoint 2013*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Jubilee, Enterprise. (2014). *11 Trend Presentasi PowerPoint yang Amazing*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- K. Abdul Hamid. (2104). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Medan: Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan.
- Kate Constable (1966) is an Australian author. Her first novel was *The Singer of All Songs*, the first in the *Chanters of Tremaris* trilogy. It was later followed by *The Waterless Sea* and *The Tenth Power*.
- Kartono, T. (1997). *Mengenal analisis tes (pengantar ke program computer ANATES)*. Bandung: jurusan psikologi dan bimbingan FIP IKIP.
- Kemp, Jerrold E. (1994). *Designing Effective Instruction*. New York: Mcmillan College Publishers. Online <http://library.nu>. diakses tgl. 29 Januari 2015.
- Kirkwood dan Symington, Lobby J.T. (1996). *Belajar Bagaimana Belajar*. Salatiga: BPT Gunung Mulia.
- Madcoms. (2006). *Mahir Dalam 7 Hari Macromedia Flash Pro 8*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Madcom. (2004). *Membuat Animasi Kartundengan Macromedia Flash MX 2004*. Yogyakarta: Andi.
- Manurung, Altur. S.S. (2005). *Fokus Bahasa Inggris untuk SMP dan MTs*. Jakarta: Erlangga.
- Mas'ud, Fuad. (1987). *Essentials Of English Grammar a Prctical Guide*. Yogyakarta: BPFE.
- Mayer, R. E. (2009). *Multimedia Learning: Prinsip-prinsip dan Aplikasi*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Muhibbin. (2014). *Psikologi pendidikan*, Bandung: Rosdakarya.
- Ngalim Purwanto. (1997). *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Niken Novi, Hidayati. (2012). *Perbedaan Penerapan Media Pembelajaran Macromedia Flash dengan PowerPoint terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X Bidang Keahlian Konstruksi Batu Beton SMK Negeri 1 Singosari Malang*.

- Puspitosari, Heni A. (2010). *Membuat Presentasi Multimedia*. Yogyakarta: Skripta. Media Creative.
- Prasetio, Dimas Arno. (2006). *Kenalan dengan Action Script 2.0 pada Flash MX*, (<http://ikc.depsos.go.id/pengantar/dimasarno-actionscript.php>, diunduh 17 Maret 2015).
- Ramadianto, Anggara Yuda. (2008). *Membuat Gambar Vektor dan Animasi Atraktif dengan Flash 8*. Bandung: Yrama Widia.
- Reddi, Usha V. & Mishra, Sanjaya. (2003). *Educational Multimedia A Handbook for Teacher-Developers*. New Delhi: Graphic Shield.
- Roblyer, M. D. (2003). *Technology and Theoops! Effect: Finding A bias Against Word Processing. Learning and Leading With Technology*, 24(7), 14-16.
- Rusmadjadi. (2010). *Terampil Berbahasa Inggris*. Jakarta. PT Indeks.
- Sanjaya, Wina. (2006). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Scunk, Dale H. (2012). *Learning Teories (Teori-teori pembelajaran: perspektif pembndidikan)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Smaldino, S.E., Lowther, D.L., & Russel, J.D. (2011). *Instructional Technology and Media for Learning(9th ed.)*. Diterjemahkan oleh Kencana Prenada Media Group.
- Suharnianti. (20110). *Perancangan Company Profile Interkatif Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada CV. GLocal Multimedia*.
- Sudoyo, Peter. (1992). *Azas-azas fisika jilid 3/Peter*. Soedjo-Yogyakarta: Gadjah Mada Univercity Press.
- Sutopo, Ariesto Hadi. (2002). *Animasi Dengan Macromedia Flash Berikut ActionScript*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Sudjana. (2002). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito.
- _____. (2005). *Metode Statistika*. Bandung. Tarsito.
- Sudjana.(2009). *Penilaian hasil proses belajar mengajar*. Bandung. Remaja Rosdakarya.
- Suherman, E. (2001). *Evaluasi Proses dan Hasil Belajar Bahasa inggris*. Dirjen Dikdasmen Depdikbud.
- Suparno, P. (2001). *Filsafat Konstruktivisme dalam Pendidikan*. Yogyakarta:

Kanisius.

Suryosubroto, B. (2009). *Proses belajar mengajar di sekolah*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.

Suyanto, M. (2003). *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Andi

Soedjadi, R. (2004). *PMRI dan KBK dalam Era Otonomi Pendidikan*. Bandung

Soedjadi. (2001). *Pendidikan, penalaran, konstruktivisme, kreativitas sajian dalam pembelajaran Bahasa Inggris*. PPS IKIP Surabaya.

Tim MKPBM. (2001). *Strategi Pembelajaran matematika Kontemporer*, Bandung: Penerbit UPI.

Tim Penyusun (Dessy, Ika, Yusti, Ulan). (2012). *Inovasi Tanpa Batas Bahasa Inggris SMA/MA Kelas X, XI, XII*. Yogyakarta: Kendi Mas Media.

Undang-undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945.

Undang-undang No. 20 tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional.

Undang-Undang Nomor 25 Tahun 2000 tentang Program Pembangunan Nasional (Propenas) Tahun 2000-2004.

Vaugan, Tay. (2004). *Multimedia Making It Work Edisi Keenam*. Yogyakarta: Andi.

Vos, Stormorken A, Menko F H, Nagengast F M, (1999). *MSH2 mutation carriers are at higher risk of cancer than MLH1 mutation carriers: a study of hereditary nonpolyposis colorectal cancer families*. J Clin Oncol.

Wedjo, Silvester Sila. (2006). *Teknologi Informasi dan Komunikasi Untuk SMA dan MA*. Jakarta: Grasindo.

Wahana Komputer. (2009). *Pengembangan Web Kreatif Dengan Adobe Dream Weaver CS4*. Jakarta: Salemba.

Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

Wena, Made. (2009). *Strategi Pembelajaran Inovatif kontemporer-suatu tinjauan konseptual Operational*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.