

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	12
1.3. Pembatasan Masalah.....	14
1.4. Rumusan Masalah.....	14
1.5. Tujuan Pengembangan.....	15
1.6. Manfaat Pengembangan.....	15
BAB 2. KAJIAN TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	
2.1. Kajian Teoritis	17
2.1.1 Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Matematika	17
2.1.1.1 Pembelajaran Matematika SMP	21

2.1.1.2 Pembelajaran Geometri untuk SMP	23
2.1.1.3 Materi Geometri di SMP	25
2.1.1.4 Materi Bangun Datar di SMP	26
2.1.2 Media pembelajaran Interaktif	27
2.1.2.1 Macromedia	35
2.1.2.2 Langkah-langkah membuat media pembelajaran interaktif	37
2.2. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif	37
2.3. Perencanaan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif	41
2.4. Penelitian yang Relevan	42
2.5. Kerangka Berpikir	43
2.6. Hipotesis	47

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	49
3.2. Model Pengembangan	49
3.3. Prosedur Pengembangan	50
3.4. Tahapan Uji Coba Produk	52
3.4.1 Desain Uji Coba	52
3.4.2 Subjek Uji Coba	53
3.4.3 Pelaksanaan Uji Coba	53
3.4.4 Jenis data	54
3.4.5 Instrumen Pengumpulan Data	55
3.4.6 Teknik Analisis Data	62

BAB 4. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

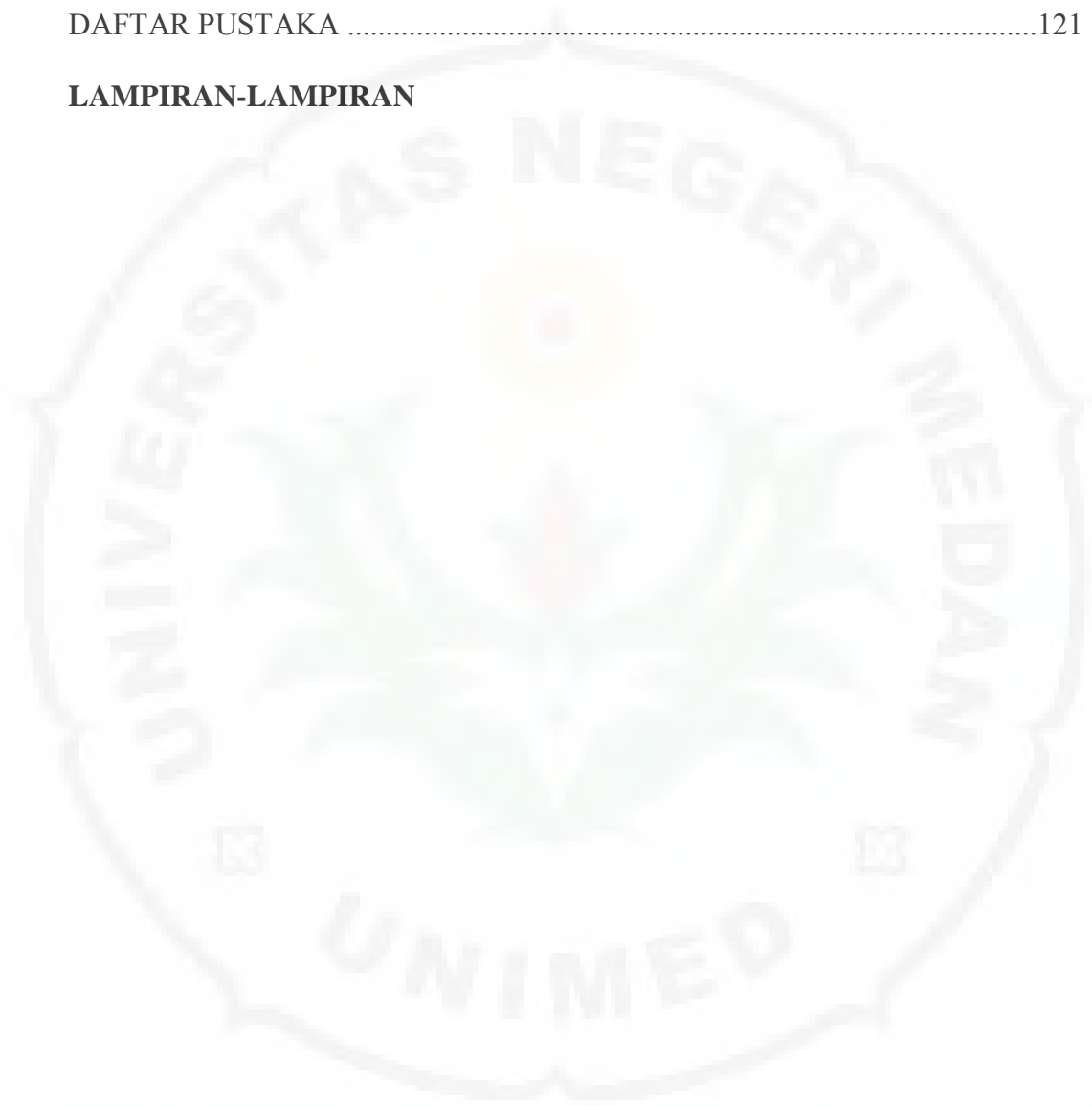
4.1. Hasil Penelitian Pengembangan Produk	66
---	----

4.1.1 Deskripsi Produk Awal	66
4.1.2 Deskripsi Data Hasil Uji Coba.....	70
4.1.3 Review Ahli	71
4.1.3.1 Data Hasil Validasi Ahli Materi	71
1. Deskripsi Data Hasil Validasi Ahli Materi.....	71
2. Analisis Data Hasil Evaluasi Ahli Materi	76
3. Revisi Produk Tahap I.....	78
4.1.3.2 Data Hasil Validasi Ahli Desain Pembelajaran	78
1. Deskripsi Data Hasil Validasi Ahli Desain Pembelajaran .	78
2. Analisis Data Hasil Evaluasi Ahli Desain Pembelajaran ...	84
3. Revisi Produk Tahap I.....	86
4.1.3.3 Ahli Rekayasa Perangkat Lunak.....	87
1. Data Hasil Validasi Ahli Rekayasa Perangkat Lunak	87
2. Analisis Data Hasil Evaluasi Ahli Rekayasa Perangkat Lunak	91
3. Revisi Produk Tahap I.....	93
4.1.3.4 Data Hasil Uji Coba Tahap II / Uji Coba Perorangan	94
1. Deskripsi Data Hasil Uji Coba Tahap II.....	94
2. Analisis Data Hasil Uji Coba Tahap II/ Ujicoba Perorangan	97
3. Revisi Produk Tahap II.....	98
4.1.3.5 Hasil Uji Tahap III / Uji Coba Kelompok Kecil.....	98
1. Deskripsi Data Hasil Uji Coba Tahap III	98
2. Analisis Data Hasil Uji Coba Tahap III/ Uji Coba Kelompok Kecil.....	101

3. Revisi Produk Tahap III	103
4.1.3.6 Hasil Uji Tahap IV / Uji Coba Lapangan	103
1. Deskripsi Data Hasil Uji Coba Tahap IV	103
2. Analisis Data Hasil Uji Coba Tahap IV/ Lapanagan	106
3. Revisi Produk Tahap IV	107
4.2 Hasil Penelitian Uji Efektifitas Uji Hipotesis	108
4.2.1 Deskripsi Data Penelitian	108
4.2.1.1 Hasil Belajar Matematika Siswa yang dibelajarkan dengan tanpa Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif	108
4.2.1.2 Hasil Belajar Matematika Siswa yang dibelajarkan dengan Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif	109
4.2.2 Pengajuan Persyaratan Analisis	111
4.2.2.1 Uji Normalitas Data	111
4.2.2.2 Uji Homogenitas Data	111
4.3 Pengujian Hipotesis	112
4.3.1 Hipotesis I	112
4.3.2 Hipotesis II	113
4.4. Keterbatasan Penelitian	114
 BAB 5. SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	
5.1. Simpulan	118
5.2. Implikasi	118
5.3. Saran	120

DAFTAR PUSTAKA121

LAMPIRAN-LAMPIRAN



THE
Character Building
UNIVERSITY