

SOMMAIRE

RÉSUMÉ.....	i
ABSTRAK	ii
REMERCIEMENTS	iii
SOMMAIRE.....	v
LISTE DES TABLEAUX.....	vii
LISTE DES IMAGES	viii
CHAPITRE I INTRODUCTION	1
A. États de Lieux.....	1
B. Identification des Problèmes	5
C. Limitation des Problèmes.....	6
D. Formulation des Problèmes.....	6
E. But de la Recherche	6
F. Avantages de la Recherche	6
CHAPITRE II CADRE THÉORIQUE.....	8
A. Plan de Théorie	8
1. Matériel d'Apprentissage.....	8
1.1 Définition de Matériel d'Apprentissage	8
1.2 Fonction du Matériel d'Apprentissage	10
1.3 Principe de Développement du Matériel d'Apprentissage	12
1.4 Types de Matériel d'Apprentissage.....	12
1.5. Caractéristique de Matériel d'Apprentissage	13
2. Médias d'Apprentissage.....	14
2.1 Définition du Média d'Apprentissage	14
2.2 Caractéristiques du Média d'Apprentissage	15
2.3 Types du Média d'Apprentissage	16
2.4 Fonction du Média d'Apprentissage	20
3. Vidéo d'animation Renderforest	22
3.1 Définition du Video d'Animation	22
3.2 Utilisation de la Vidéo d'Animation Renderforest.....	27
3.3 Les Avantages et les Inconvénients Vidéo d'Animation Renderforest....	32
4. Réception Orale Intermédiaire	34
B. Recherche Précédente	41
C. Plan de Concept.....	47
CHAPITRE III MÉTHODOLOGIE DE LA RECHERCHE.....	49

A.	Méthodes de la Recherche	49
B.	Lieu et Temps de la Recherche	49
G.	Instruments de la Recherche	54
CHAPITRE IV RÉSULTAT DE LA RECHERCHE.....		56
A.	Planification	56
1.	Analyse des besoins.....	56
2.	Planification de la Matière basé sur RPS	60
B.	Création	62
1.	Introduction à l'application Renderforest	63
2.	Réalisation et Création d'une Vidéo d'animation 3D Renderforest.....	66
3.	Tâche Finale	72
C.	Évaluation	75
D.	Processus de Validation par des Experts.....	81
1.	Le Matériel	81
2.	Les Médias	85
CHAPITRE V CONCLUSION ET SUGGESTION.....		87
A.	Conclusion	87
B.	Suggestion	89
BIBLIOGRAPHIE.....		90