

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah & Ma'ruf (2015) *Metode Penelitian Kuantitatif*. Aswaja Pressindo, Yogyakarta.
- Ali, M. (2020). Pembelajaran Bahasa Indonesia Dan Sastra (Basastra) Di Sekolah Dasar. *PERNIK: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 3 (1), 35-44.
- Arikunto, S (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arsyad., & Azhar. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Batubara, H.H. (2021). *Media Pembelajaran MI/SD*. CV Graha Edu: Semarang
- Br Perangin-angin, D., & Harahap, R. (2022). Kemampuan Siswa Kelas X SMK Negeri 2 Medan Mengidentifikasi Fakta Dan Opini Dalam Surat Kabar Tribun Medan.
- Daulay, K. Z. (2022). Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbantuan Media Wordwall Game Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Tema 7 Subtema 1 Kelas IV SDN 066655 Medan TA 2021/2022 (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Medan).
- Djamarah., & Bahri, S (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Cet-4. Jakarta: Reineka Cipta.
- Fadilah, S. N. A. (2021) *Keterampilan Menyimak Siswa Sekolah Dasar (Studi Pustaka Terhadap Hasil Penelitian di Sekolah Dasar Negeri dan Swasta)* (Bachelor's thesis).
- Firmadani, F. (2020). Media pembelajaran berbasis teknologi sebagai inovasi pembelajaran era revolusi industri 4.0. *KoPeN: Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), 93-97.
- Ghozali., & Imam. 2016. *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IBM SPSS 23 (Edisi 8)*. Cetakan ke VIII. Semarang : Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., ... & Indra, I. (2021). *Media pembelajaran*. Tahta Media Group, Klaten, Jawa Tengah.
- Hermawan, H. (2012). Menyimak: ketrampilan berkomunikasi yang terabaikan. Graha Ilmu.
- Hidayah. (2016). *Pembelajaran Bahasa Indonesia di Perguruan Tinggi*. Yogyakarta: Garudhawacara.

- Kemendikbud. (2016). Permendikbud Nomor 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan Dan Menengah. Jakarta: Kemendikbud.
- Khairunisa, Y. (2021). Pemanfaatan Fitur Gamifikasi Daring Maze Chase–Wordwall Sebagai Media Pembelajaran Digital Mata Kuliah Statistika Dan Probabilitas. *MEDIASI-Jurnal Kajian dan Terapan Media, Bahasa, Komunikasi*, 2(1), 41-47.
- Kundharu, S. (2012). *Meningkatkan Keterampilan Berbahasa Indonesia*. Bandung: Karya Putra Darwati.
- Kurniaman, O., & Huda, M. N. (2018). Penerapan Strategi Bercerita Untuk Meningkatkan Keterampilan Menyimak Siswa Kelas III SD Muhamadiyah 6 Pekanbaru. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(2), 249-255.
- Kurniawan, R. R., Damaianti, V. S., & Abidin, Y. (2018). Indikator Tes Menyimak Berorientasi Kecakapan Hidup. *In Seminar Internasional Riksa Bahasa* (pp. 1235-1244).
- Nafi'ah, T. (2021). Upaya Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Tajwid Melalui Model Card Sort Berbasis Wordwall Siswa Kelas IV MI Plus Bunga Bangsa Tahun Ajaran 2020/2021 (Doctoral dissertation, IAIN Ponorogo).
- Naibaho, J. A. (2022). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Wordwall Pada Materi Pecahan Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V SDN 106836 Limau Manis TA 2021/2022 (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Medan).
- Ngalimun., & Alfulaila., N (2014). *Pembelajaran Keterampilan Berbahasa Indonesia*. Yogyakarta:Aswaja Pressindo.
- Nisa, M. A., & Susanto, R. (2022). Pengaruh Penggunaan Game Edukasi Berbasis Wordwall Dalam Pembelajaran Matematika Terhadap Motivasi Belajar.
- Pamuji, S. S., & Inung Setyami, S. S. (2021). *Keterampilan Berbahasa*. Guepedia.
- Purwono, U. (2008). Kisi-Kisi Lembar Penilaian Ahli. *Badan Standar Nasional Pendidikan (BSNP)*.
- Putri, F. M. (2021). Efektivitas Penggunaan Aplikasi Wordwall dalam Pembelajaran Daeing (Online) Matematika pada Materi Bilangan Cacah Kelas 1 di MIN 2 Kota Tangerang Selatan (Bachelor's thesis, Jakarta: FITK UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).

- Putri, F. N. A., & Sari, E., (2022). Peningkatan Membaca Pemahaman Materi Teks Nonfiksi Melalui Media Wordwall Pada Siswa Kelas 4 Sdn Kepanjen 1 Jombang. *Student Repository*.
- Rahayu, M. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Wordwall Terhadap Penguasaan Kosakata Pada Siswa Kelas X Dalam Menulis Puisi Di Pesantren Al-Falah Abu Lam U Aceh Besar (Doctoral dissertation, STKIP Bina Bangsa Getsempena).
- Rohmat, A. N., Supriyono, S., & Purwaningsih, W. I. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Berbasis *Quantum Learning* Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Jurnal MathEducation Nusantara*, 6(1), 85-93.
- Rohmatin, R. (2023). Penggunaan Game Edukasi Berbasis Wordwall untuk Meningkatkan Kemampuan *Vocabulary* Siswa dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. *EDUTECH: Jurnal Inovasi Pendidikan Berbantuan Teknologi*, 3(1), 79-88.
- Rohmatunnisa, A. (2022) Pengaruh Aplikasi Wordwall Terhadap Hasil Belajar Menyimak Teks Biografi Di Smas Triguna Utama (*Bachelor's thesis*, Jakarta: FITK UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Sari, A. P., Safina, W. D., & Samosir, S. H. (2019). Pengaruh Store Atmosphere Terhadap Loyalitas Pelanggan Pada Draja Coffee Kualanamun Internasional Airport. In *Prosiding Seminar Nasional Hasil Penelitian* (Vol. 2, No. 2, pp. 1258-1266).
- Sari, P. M., & Yarza, H. N. (2021). Pelatihan penggunaan aplikasi Quizizz dan Wordwall pada pembelajaran IPA bagi guru-guru SDIT Al-Kahfi. *SELAPARANG: Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(2), 195-199.
- Sari, R. N., Nazmi, R., & Zulfa, Z. (2021). Pengaruh game word wall terhadap hasil belajar sejarah kelas x mipa sma 2 lubuk basung. *Puteri Hijau: Jurnal Pendidikan Sejarah*, 6(2), 76-83.
- Setiawati, L. (2014). *Hakikat Menyimak*. Modul. Universitas Terbuka.
- Situmorang, L. (2019). Penelitian Tentang Kemampuan Menyimak Siswa Kelas IV SD Negeri 068003 Perumnas Simalingkar Medan Tahun Ajaran 2018/2019 (Doctoral dissertation, Universitas Quality).
- Sugiyono. (2018) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: PT. Alfabeta.
- Sukma, H. H., & Saifudin, M. F. (2021). *Keterampilan Menyimak dan Berbicara*. Yogyakarta: K-Media.

Susanti., E (2019). *Keterampilan Menyimak*, Depok: Rajawali Pressh. 2(1), 120-145.

Widana, Wayan, and Putu Lia Muliani. (2020). *Uji Persyaratan Analisis*. Sukadono, Lumajang: Klik Media.

Yanti, N., Suhartono, S., & Kurniawan, R. (2018). Penguasaan materi pembelajaran keterampilan berbahasa Indonesia mahasiswa s1 program studi pendidikan bahasa dan sastra Indonesia fkip Universitas Bengkulu. *Jurnal Ilmiah KORPUS*, 2(1), 72-82.

