

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bagan Kerangka Berpikir.....	28
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	30
Gambar 4.1 Tahap mengubah file Construct 2 menjadi HTML 5	63



DAFTAR DIAGRAM

Diagram 4.1 Penilaian Validitas Ahli Materi	82
Diagram 4.2 Penilaian Validitas Ahli Desain Media	83
Diagram 4.3 Penilaian Praktikalitas	84
Diagram 4.4 Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	85
Diagram 4.5 Keefektifan Media Game Edukasi Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	86

