

## CHAPITRE V

### CONCLUSION ET SUGGESTION

#### A. Conclusion

Basé sur les résultats et de la discussion de la recherche ci-dessus, on peut conclure comme suit :

Les procédures pour réaliser cette recherche sont le pré-test, le traitement et le post-test. Le pré-test a été réalisé à déterminer les capacités initiales des élèves en leur faisant passer un test de prononciation des chiffres en français. Après avoir obtenu les résultats du pré-test, le traitement est effectué en transmettant les apprentissages aux élèves à l'aide du jeu cartes *UNO*. La dernière étape a été réalisée après la mise en œuvre du traitement, à savoir un post-test pour déterminer les différences dans les résultats d'apprentissage des élèves avant et après l'utilisation du jeu de cartes *UNO* dans l'apprentissage. Après avoir réalisé les étapes de recherche, il y a une augmentation significative des résultats d'apprentissage des élèves a été obtenue. Le score moyen du pré-test était 27 et devenir 78 au score moyen du post-test. Pour connaître l'efficacité jeu de cartes *UNO*, le test *N-gain* est calculé. Basée sur les résultats des scores moyen du pré-test et post-test des élèves ont augmenté de 72 %. Lorsqu'ils sont liés au tableau de test d'efficacité des médias, 72 % entrent dans la catégorie efficace. On peut conclure que le jeu de cartes *UNO* est efficace à améliorer la compétence de la production orale dans l'apprentissage des matériels des chiffres de SMK Telkom 2 Medan.

## B. Suggestion

Basé sur les résultats de recherche qui sont déjà expliqués dans la conclusion, voici quelques suggestions :

1. Il est recommandé à l'enseignant d'utiliser les matériels et le média de jeu de cartes *UNO* pour l'apprentissage des chiffres afin que l'atmosphère d'apprentissage soit plus interactive, amusante, innovante et puisse minimiser l'ennui dans le processus d'apprentissage. Ce média peut également être utilisé dans la classe ou à l'extérieur de la classe pour améliorer les compétences en français des élèves.
2. De plus, les résultats de cette recherche: les matériels des chiffres et le média de jeu de cartes *UNO* est recommandé aux établissements d'enseignement pour une considération d'amélioration de la qualité des apprentissages dans les écoles pour l'apprentissage alternatif concernant les chiffres en français.
3. Si vous voulez jouer jusqu'à les chiffres 100, alors 1 groupe doit être composé de plus de 5 personnes, et la technique de jeu se fait également par multiplication.