

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian.....	7
F. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KERANGKA TEORI, KERANGKA BERFIKIR DAN HIPOTESIS	10
A. Kerangka Teoritis	10
1. Hakikat Hasil Belajar Mesin Konversi Energi.....	10
2. Hakikat Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash CS3	16
B. Kerangka Konseptual	24
C. Hipotesis.....	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	27

A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	27
B. Jenis Penelitian	27
C. Subyek dan Objek Penelitian.....	27
D. Defenisi Operasional	28
E. Rancangan Penelitian	28
F. Persiapan Tindakan.....	29
G. Prosedur Tindakan.....	30
H. Teknik Pengumpulan Data	34
I. Uji Instrumen Penelitian.....	38
J. Teknik Analisis Data	49
K. Simpulan Data	51
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	53
A. Hasil Penelitian.....	53
1. Hasil Belajar	54
2. Hasil Observasi Aktivitas Belajar	55
3. Siklus I.....	57
4. Siklus II	64
B. Pembahasan	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
A. Kesimpulan.....	74
B. Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN.....	79