

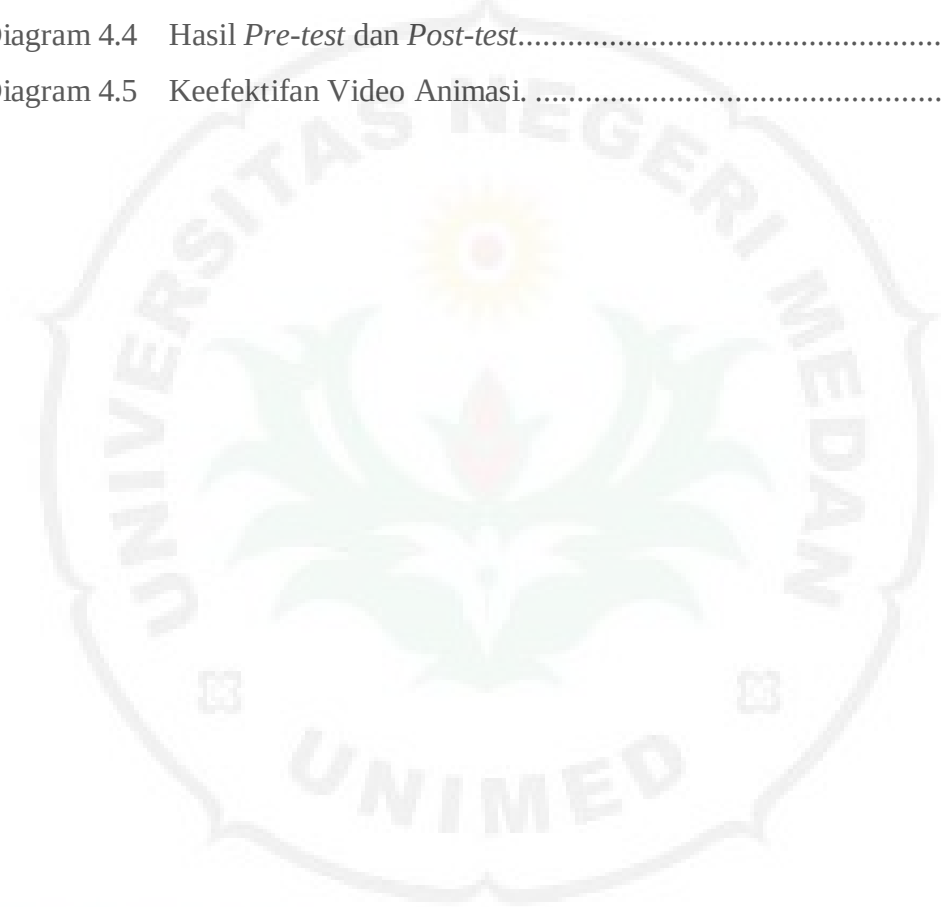
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Fungsi Media dalam Proses Pembelajaran	19
Gambar 2. 2 Aplikasi <i>BenimeWhiteboard Animation</i>	29
Gambar 2. 3 Kerangka Berpikir.....	41
Gambar 3. 1 Langkah-langkah Penelitian R&D dengan Pendekatan ADDIE. 41	



DAFTAR DIAGRAM

Diagram 4.1	Penilaian Validitas Ahli Materi/ <i>Content Media</i>	75
Diagram 4.2	Penilaian Validitas Ahli Desain Media	76
Diagram 4.3	Penilaian Praktikalitas	77
Diagram 4.4	Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	78
Diagram 4.5	Keefektifan Video Animasi.	78



THE
Character Building
UNIVERSITY