

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR DIAGRAM	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
1.6.1 Manfaat Teoretis.....	7
1.6.2 Manfaat Praktis	8

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teoretis.....	9
2.1.1 Pengertian dan Metode Penelitian Pengembangan	9
2.1.2 Media Pembelajaran.....	15
2.1.3 Video Animasi	21
2.1.4 Pembelajaran Tematik	31
2.2 Penelitian Relevan.....	36

2.3	Kerangka Berpikir	40
-----	-------------------------	----

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	42
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	42
3.3	Prosedur dan Rancangan Pengembangan.....	43
3.3.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	43
3.3.2	Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	44
3.3.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	45
3.3.4	Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	45
3.3.5	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	45
3.4	Subjek dan Objek Penelitian	46
3.5	Teknik Pengumpulan Data.....	46
3.5.1	Wawancara	46
3.5.2	Kuesioner (Angket).....	46
3.5.3	Tes.....	47
3.6	Instrumen Penelitian.....	47
3.6.1	Instrumen Wawancara	47
3.6.2	Instrumen Validasi	49
3.6.3	Instrumen Praktikalitas	49
3.6.4	Instrumen Tes.....	50
3.7	Teknik Analisis Data.....	51
3.7.1.	Analisis Validasi Angket Ahli	52
3.7.2.	Analisis Kepraktisan Video Animasi	53
3.7.3.	Analisis Keefektifan Video Animasi.....	54
3.7.3.1.	Validitas Tes	55
3.8	Jadwal Penelitian	57

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian	58
4.1.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	58

4.1.2	Tahap <i>Design</i> (Desain)	61
4.1.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	65
4.1.5	Tahap Evaluation (Tahap Evaluasi)	86
4.2	Pembahasan	91
 BAB V SIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Simpulan	93
5.2	Saran	94
 DAFTAR PUSTAKA 96		
LAMPIRAN 96		
RIWAYAT HIDUP 179		

