

LITERATURVERZEICHNIS

- Amalia, Fadila, and Risnovita Sari. "DIE ERSTELLUNG EINES LERNVIDEOS FÜR DEN DRITTEN TEIL DES GOETHE ZERTIFIKAT B1 TESTS." *Studia: Journal des Deutschprogramms* 11.1: 26-37.
- Angreany, Femmy, et al. "YouTube-Based Audio Visual Media in German Listening Learning." (2020): 1728-1736.
- Anwar, Muh, and Misnawaty Usman. "Improving German Listening Competence by the NURS Teaching Model." *Eralingua: Jurnal Pendidikan Bahasa Asing dan Sastra* 5.1 (2021): 177-188.
- Azizah, Laelah, et al. "Development of Learning Media for Listening Skills of German Language Based on Web DaF (Deutsch als Fremdsprache) for Students High School in Makassar." *Eralingua: Jurnal Pendidikan Bahasa Asing dan Sastra* 4.1 (2020): 113-121.
- Fitriani, & Dalle, A. (2022). Effectiveness of Audio Podcast Learning Media in The Listening Ability of German Language. *Indonesian Journal of Pedagogical and Social Sciences*, 1(2), 123-135.
- Hermann, Funk. Christina Kuhn. (2018). *Studio Express Kompaktkurs Deutsch B1 Deutsch als Fremdsprache*. Berlin: Cornelsen Verlag GmbH.
- Hasan, Muhammad, et al. "Media pembelajaran." (2021).
- Junaidi, J. (2019). Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Diklat Review: Jurnalpanajemen pendidikan dan pelatihan*, 3(1), 45-56.
- Maulya, Nadia Adlina, Fitria Martanti, and Ersila Devi Rinjany. "Pengembangan Media Pembelajaran Roda Putar Stiker Pintar Dalam Materi Asean Kelas Vi Sekolah Dasar." *Jurnal Cakrawala Pendas* 7.2 (2021): 201-214.
- Nurkhasanah, Siti. "Penggunaan media game online melalui proprofs untuk meningkatkan literasi digital siswa di SMP negeri 1 gangga." *Jurnal Paedagogy* 9.2 (2022): 248-254.
- Nurrita, Teni. "Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa." *Jurnal misykat* 3.1 (2018): 171-187.
- Rachman, F. (2022). *Buku Ajar MEDIA PEMBELAJARAN*. Penerbit Lakeisha.

- Sari, Risnovita, and Rina Evianty. "Development of Learning Media Hören A2WEB-Based." *Budapest International Research and Critics in Linguistics and Education (BirLE) Journal* 5.4 (2022): 377-385.
- Silvia, Eka. "Pemanfaatan Media Proprofs sebagai Media Evaluasi Hasil Pembelajaran pada Materi Teks Tanggapan." *ESTETIK: Jurnal Bahasa Indonesia* 6.1 (2023): 67-80.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Wijayati, Primardiana H., et al. "Proprofs: Platform Asesmen Daring Pilihan Ganda, Hotspot, dan Game Hangman." *Jurnal Graha Pengabdian* 3.2 (2021): 191-205.
- Wulandari, Amelia Putri, et al. "Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar." *Journal on Education* 5.2 (2023): 3928-3936.
- Abdhul, Y. (2023 , May 8). Penelitian Relevan: 4 Langkah Cara Mencari dan Contoh. Retrieved from <https://deepublishstore.com/blog/penelitian-relevan/#Apa%20ITU%20Penelitian%20Relevan>
- Goethe-Institut. (2023). Kursus Bahasa Jerman - Goethe-Institut Indonesien. Goethe-Institut. <https://www.goethe.de/ins/id/id/spr/kon/stu.html>
- Hesti, P. (2019). Upaya Peningkatan Keterampilan Membaca Bahasa Jerman Peserta Didik Kelas X SMA NEGERI 1 Imogiri Bantul Melalui Penerapan Metode Pembelajaran Kooperatif Tipe Group Investigation. Universitas Negeri Yogyakarta. [PUTRI%20HESTI%20RM%20%2811203241028%29.pdf](#)
- Primardiana,H, et al. (2021). Proprofs: Platform Asesmen Daring Pilihan Ganda, Hotspot dan Game Hangman. *Jurnal Graha Pengabdian*. Vol. 3.2: 191-205. [25070-75338-1-SM.pdf](#)
- Rustandi,A, et al. (2022). "Pengembangan media pembelajaran game edukasi menggunakan model PPE pada mata pelajaran pengenalan nama hewan di TK negeri 10 kota Samarinda." *Jendela Pendidikan: Jurnal Ilmiah Keguruan dan Ilmu Pendidikan* 11.2: 148-157. [3884 Jurnal 2022 Usfandi Haryaka.pdf](#)