## **BAB V**

## KESIMPULAN DAN SARAN

## 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penilitian dan analisis data yang telah dilakukan, beberapa kesimpulan dari penelitian ini adalah:

- 1. Kepercayaan diri siswa kelas XI SMAN 4 Pematang Siantar melalui bimbingan kelompok dengan teknik bermain peran menunjukkan kategori sangat baik yang dibuktika dari skor *post-respond* kepercayaan diri siswa sebesar 84%.
- 2. Peningkatan kepercayaan diri siswa kelas XI SMA Negeri 4 Pematang Siantar melalui bimbingan kelompok dengan teknik bermain peran menunjukkan rerata persentase *N-Gain* Skor sebesar 62% dalam kategori sedang. Dengan demikian perlakuan bimbingan kelompok dengan teknik bermain peran efektif meningkatkan kepercayaan diri siswa kelas XI di SMA Negeri 4 Pematang Siantar.
- 3. Terdapat pengaruh signifikan penerapan bimbingan kelompok dengan teknik bermain peran terhadap kepercayaan diri siswa kelas XI di SMA Negeri 4 Pematang Siantar. Hal tersebut dibuktikan dengan hasil pengujian hipotesis penelitian melalui uji *independent sample t-test* yang menunjukkan nilai signifikansi sebesar 0,000 < 0,05 pada taraf signifikansi 5% dan nilai t<sub>hitung</sub> 13,898 > t<sub>tabel</sub> 1,666 yang berarti H<sub>0</sub> ditolak dan Hipotesis Penelitian diterima.

## 5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan dari penelitian ini dapat diberikan saran-saran sebagai barikut:

- 1. Peneliti maupun guru yang hendak menggunakan teknik bermain peran dalam bimbingan kelompok disarankan untuk lebih mencermati sintaks dalam model *role play* sehingga aplikasinya dapat berjalan sesuai ekspektasi termasuk juga memperhatikan faktor internal-eksternal lainnya agar kepercayaan diri siswa dapat tumbuh dan berkembang secara optimal.
- 2. Guru yang hendak menerapkan teknik role plat dalam bimbngan kelompok disarankan untuk mengkombinasikannya dengan teknik lainnya agar lebih interaktif dan peningkatan kepercayaan diri siswa lebih optimal.
- 3. Siswa disarankan mengikuti arahan dalam konseling secara kooperatif guna mengoptimalkan kepercayaan dirinya.

