

DAFTAR ISI

| | |
|----------------------------------------------------------------------|------------|
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiv |
| DAFTAR TABEL | xv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah | 10 |
| 1.3 Ruang Lingkup | 11 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 11 |
| 1.5 Rumusan Masalah | 11 |
| 1.6 Tujuan Penelitian..... | 12 |
| 1.7 Manfaat Penelitian..... | 12 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 14 |
| 2.1 Pengertian Pembelajaran Matematika | 14 |
| 2.2 Penelitian Pengembangan..... | 15 |
| 2.3 Kriteria Kualitas Suatu Produk..... | 19 |
| 2.4 Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)..... | 21 |
| 2.4.1 Pengertian Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)..... | 21 |
| 2.4.2 Ciri-Ciri Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)..... | 22 |
| 2.4.3 Peran Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)..... | 22 |
| 2.4.4 Jenis-Jenis Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) | 24 |
| 2.4.5 Syarat-Syarat Penyusunan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) ... | 26 |
| 2.4.6 Faktor-Faktor dalam Membuat Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) | 28 |
| 2.4.7 Strategi Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)..... | 28 |
| 2.4.8 Sistematika Penyusunan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)..... | 28 |
| 2.4.9 Kelebihan dan Kekurangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) .. | 29 |
| 2.5 Kemampuan Pemecahan Masalah..... | 33 |
| 2.5.1 Pengertian Kemampuan Pemecahan Masalah | 33 |

| | | |
|----------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|
| 2.5.2 | Indikator Kemampuan Pemecahan Masalah | 35 |
| 2.5.3 | Penilaian Tes Kemampuan Pemecahan Masalah | 36 |
| 2.6 | Model <i>Problem Based Learning</i> (PBL)..... | 37 |
| 2.6.1 | Pengertian <i>Problem Based Learning</i> (PBL)..... | 37 |
| 2.6.2 | Ciri-Ciri <i>Problem Based Learning</i> (PBL)..... | 38 |
| 2.6.3 | Sintaks dalam Penerapan <i>Problem Based Learning</i> (PBL) | 39 |
| 2.6.4 | Keunggulan dan Kelemahan <i>Problem Based Learning</i> (PBL) | 40 |
| 2.6.5 | Teori Belajar yang Berkaitan dengan <i>Problem Based Learning</i> (PBL) 42 | |
| 2.7 | <i>Augmented Reality</i> | 44 |
| 2.7.1 | Pengertian <i>Augmented Reality</i> | 44 |
| 2.7.2 | Kelebihan dan Kekurangan <i>Augmented Reality</i> | 45 |
| 2.8 | Hubungan <i>Augmented Reality</i> dengan Pemecahan Masalah | Error! Bookmark not defined. |
| 2.9 | Penelitian yang Relevan | 48 |
| 2.10 | Materi Pembelajaran | 50 |
| 2.10.1 | Balok | 50 |
| 2.10.2 | Kubus | 52 |
| 2.11 | Kerangka Konseptual | 55 |
| BAB III METODE PENELITIAN | | 57 |
| 3.1 | Tempat dan Waktu Penelitian | 57 |
| 3.2 | Subjek dan Objek Penelitian | 57 |
| 3.3 | Jenis Penelitian | 57 |
| 3.4 | Prosedur penelitian | 57 |
| 3.4.1 | Tahap Analysis (Analisis) | 59 |
| 3.4.2 | Tahap Design (Perancangan)..... | 60 |
| 3.4.3 | Tahap Development (Pengembangan) | 61 |
| 3.4.4 | Tahap Implementation (Pengimplementasian)..... | 62 |
| 3.4.5 | Tahap Evaluation (Evaluasi) | 62 |
| 3.5 | Jenis Data | 63 |
| 3.6 | Teknik Pengumpulan Data | 63 |
| 3.6.1 | Observasi..... | 64 |

| | | |
|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 3.6.2 | Wawancara | 64 |
| 3.6.3 | Angket (Kuesioner)..... | 64 |
| 3.6.4 | Pengujian atau Tes..... | 64 |
| 3.7 | Instrumen pengumpulan data | 65 |
| 3.7.1 | Lembar Validasi LKPD Untuk Ahli Media | 65 |
| 3.7.2 | Lembar Validasi LKPD Untuk Ahli Materi | 66 |
| 3.7.3 | Angket Respon Siswa terhadap LKPD | 67 |
| 3.7.4 | Angket Respon guru terhadap LKPD | 68 |
| 3.7.5 | Tes Kemampuan Pemecahan Masalah siswa | 69 |
| 3.7.6 | Lembar Efektivitas berbasis Augmented Reality | 70 |
| 3.8 | Teknik Analisis Data..... | 71 |
| 3.8.1 | Analisis Data Kuantitatif..... | 72 |
| 3.8.2 | Analisis Data Kualitatif..... | 79 |
| 3.9 | Indikator Keberhasilan LKPD berbasis <i>Augmented Reality</i> dengan Model <i>Problem Based Learning</i> | 79 |
| 3.10 | Definisi Operasional | 80 |
| BAB IV | HASIL DAN PEMBAHASAN | 81 |
| 4.1 | Hasil Penelitian..... | 81 |
| 4.1.1 | Deskripsi Hasil Tahap Analisis (<i>Analysis</i>) | 81 |
| 4.1.2 | Deskripsi Hasil Tahap Perancangan (<i>Design</i>)..... | 85 |
| 4.1.3 | Deskripsi Hasil Tahap Pengembangan (<i>Development</i>) | 92 |
| 4.1.4 | Deskripsi Hasil Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)..... | 108 |
| 4.1.5 | Deskripsi Hasil Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>) | 114 |
| 4.2 | Pembahasan Hasil Penelitian..... | 115 |
| 4.2.1 | Kevalidan LKPD berbasis <i>Augmented Reality</i> dengan <i>Problem Based Learning</i> | 115 |
| 4.2.2 | Kepraktisan LKPD berbasis <i>Augmented Reality</i> dengan <i>Problem Based Learning</i> | 117 |
| 4.2.3 | Keefektifan LKPD berbasis <i>Augmented Reality</i> dengan <i>Problem Based Learning</i> | 118 |
| 4.3 | Keterbatasan Penelitian | 126 |
| BAB V | PENUTUP | 128 |

| | | |
|----------------------------|-----------------|------------|
| 5.1 | Kesimpulan..... | 128 |
| 5.2 | Saran..... | 129 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | | 130 |