

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan dalam penelitian ini, bahwa dapat disimpulkan beberapa simpulan sebagai berikut:

1. Hasil pengembangan media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Articulate Storyline 3* untuk meningkatkan kemampuan pemahaman konsep matematis di SMP Negeri 3 Stabat sudah memenuhi kriteria kualitas hasil pengembangan suatu produk yaitu kevalidan, kepraktisan dan keefektifan. Dimana berdasarkan presentase hasil validasi media pembelajaran dari ahli media dan ahli materi didapat sebesar 93% dan 96,3% yang termasuk dalam kategori sangat valid yang artinya layak untuk digunakan. Untuk hasil penilaian kepraktisan media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Articulate Storyline 3* untuk meningkatkan kemampuan pemahaman konsep matematis di SMP Negeri 3 Stabat berdasarkan presentase respon guru matematika SMP sebesar 94,5% yang dikategorikan sangat praktis. Keefektifan media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Articulate Storyline 3* untuk meningkatkan kemampuan pemahaman konsep matematis di SMP Negeri 3 Stabat sudah memenuhi kriteria sangat efektif dilihat dari nilai presentase sebagai berikut: a) ketuntasan belajar peserta didik secara klasikal mencapai 90%; b) angket respon peserta didik 94,75% dan c) penggunaan waktu pembelajaran sesuai dengan rencana pelaksanaan pembelajaran dan seperti pembelajaran seperti biasanya.
2. Proses jawaban peserta didik dalam menyelesaikan persoalan matematika terkait dengan kemampuan pemahaman konsep matematis peserta didik dengan pengembangan media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Articulate Storyline 3* di SMP Negeri 3 Stabat sudah dapat dikategorikan sangat baik ,

dilihat dari jawaban peserat didik yang sudah memenuhi indikator kemampuan pemahaman konsep matematis.

## 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan peneliti dapat memberikan saran sebagai berikut:

### 1. Bagi Peserta Didik

Dengan adanya media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Articulate Storyline 3* ini diharapkan kepada peserta didik dapat meningkatkan minat belajar dan merasa senang dalam kegiatan pembelajaran untuk mudah memahami materi pembelajaran matematika.

### 2. Bagi Guru

Dengan adanya media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Articulate Storyline 3* ini diharapkan dapat membantu guru dalam kegiatan belajar mengajar di dalam kelas untuk bisa lebih leluasa menyampaikan materi pembelajaran dan membantu peserta didik sebagai sumber belajar dalam proses pembelajaran.

### 3. Bagi Sekolah

Diharapkan dapat membantu dan mendukung guru untuk bisa mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis teknologi dan informasi dalam meningkatkan kualitas dan efesiensi pada penerapan kurikulum 2013 dalam kegiatan pembelajaran.

### 4. Bagi Peneliti

Peneliti berharap bahwa penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan refrensi atau inspirasi untuk penelitian selanjutnya dalam mengembangkan media pembelajaran interatif matematika yang lebih kreatif dan menarik yang sesuai dengan perkembangan teknologi dan kebutuhan peserat didik.