

## DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
<b>Lembar Moto dan Persembahan</b> .....	<b>i</b>
<b>Lembar Pengesahan</b> .....	<b>ii</b>
<b>Lembar Pernyataan Orisinalitas</b> .....	<b>iii</b>
<b>Lembar Persetujuan Publikasi</b> .....	<b>iv</b>
<b>Riwayat Hidup</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	12
1.3 Batasan Masalah .....	13
1.4 Rumusan Masalah.....	13
1.5 Tujuan Penelitian .....	13
1.6 Manfaat Penelitian .....	14
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>16</b>
2.1 Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis .....	16
2.2 Proses Jawaban Peserta Didik .....	18
2.3 Teori Belajar Pendukung .....	19
2.4 Penelitian dan Pengembangan .....	22
2.4.1 Pengertian Penelitian Pengembangan .....	22
2.4.2 Keunggulan dan Kelemahan Penelitian dan Pengembangan.....	23
2.4.3 Penelitian dan Pengembangan Pendidikan .....	24
2.4.4 Tahapan Penelitian dan Pengembangan Model ADDIE .....	24
2.5 Media Pembelajaran Interaktif .....	25
2.6 <i>Articulate Storyline 3</i> .....	27

2.6.1	Pengertian <i>Articulate Storyline 3</i> .....	27
2.6.2	Fungsi <i>Articulate Storyline 3</i> .....	28
2.6.3	Kelebihan <i>Articulate Storyline 3</i> .....	29
2.6.4	Kelemahan <i>Articulate Storyline 3</i> .....	29
2.6	<i>Android</i> .....	30
2.7.1	Pengertian <i>Android</i> .....	30
2.7.2	Sejarah <i>Android</i> .....	30
2.7.3	Versi <i>Android</i> .....	31
2.7.4	Kelebihan dan Kekurangan <i>Android</i> .....	32
2.7	Materi Bangun Ruang Sisi Datar.....	33
2.9	Kualitas Hasil Pengembangan .....	49
2.10	Hasil Penelitian Yang Relevan.....	51
2.11	Kerangka Konseptual .....	61
2.12	Pertanyaan Penelitian .....	67
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>68</b>
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian .....	68
3.2	Jenis Penelitian .....	68
3.3	Subjek dan Objek.....	69
3.4	Disain Penelitian.....	69
3.5	Definisi Operasional .....	70
3.6	Instrumen Penelitian .....	72
3.6.1	Instrumen Wawancara.....	72
3.6.2	Instrumen Validasi Ahli .....	73
3.6.3	Instrumen Praktikalitas Oleh Praktisi Pendidikan (Guru) .....	75
3.6.4	Instrumen Keefektifan (Peserta didik).....	75
3.6.5	Instrumen Tes Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Peserta Didik .....	76
3.7	Teknik Pengumpulan Data.....	79
3.7.1	Wawancara.....	79
3.7.2	Observasi .....	80
3.7.3	Angket atau Kuesioner.....	80
3.7.4	Tes Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Peserta Didik Materi Bangun Ruang Sisi Datar.....	80

3.8	Prosedur Penelitian .....	80
3.8.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis) .....	82
3.8.2	Tahap <i>Design</i> (Rancangan) .....	83
3.8.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	84
3.8.4	Tahap <i>Implementation</i> (Penerapan) .....	84
3.8.5	Tahap <i>Evaluation</i> (Penilaian).....	85
3.9	Analisis Data.....	85
3.9.1	Analisis Data Tes Pemahaman Konsep Matematis Peserta Didik .....	85
3.9.2	Analisis Data Validasi .....	87
3.9.3	Analisis Data Proses Jawaban Peserta didik.....	90
3.10	Indikator Keberhasilan Penelitian .....	91
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>93</b>
4.1	Hasil Penelitian.....	93
4.1.1	Hasil Pengembangan Media Pembelajaran.....	93
4.1.2	Kevalidan Media Pembelajaran .....	106
4.1.3	Kepraktisan Media Pembelajaran .....	107
4.1.4	Keefektifan Media Pembelajaran.....	107
4.1.5	Peningkatan Pemahaman Konsep Matematis .....	111
4.1.6	Peningkatan Pemahaman Konsep Matematis Tiap Indikator .....	112
4.1.7	Peningkatan Pemahaman Konsep Matematis Berdasarkan Nilai N-Gain .....	114
4.1.8	Peningkatan Proses Jawaban Peserta Didik.....	115
4.1.9	Keberhasilan Penelitian .....	134
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	136
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>143</b>
5.1	Kesimpulan.....	143
5.2	Saran .....	144
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>145</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>152</b>