

DAFTAR PUSTAKA

- Afifuddin, Muchammad. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran PAI Berbasis ICT." *Tarbawi* 6(2): 141–56. doi:10.36781/tarbawi.v6i1.2970.
- Akbar, S. 2011. *Pengembangan Kurikulum Dan Pembelajaran Ilmu Sosial*. Jakarta: Cipta Media.
- Akhiruddin, and Dkk. 2020. *BELAJAR DAN PEMBELAJARAN (Teori Dan Implementasi)*. 1st ed. Yogyakarta: Penerbit Samudra Biru.
- Alyusfitri, Rieke, Ambiyar Ambiyar, Ishak Aziz, and Dia Amdia. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Dengan Pendekatan Contextual Teaching And Learning Pada Materi Bangun Ruang Kelas V SD." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 4(2): 1281–96. doi:10.31004/cendekia.v4i2.371.
- Andini, Dita. 2018. "Pengembangan Media Animasi Menggunakan Macromedia Flash Berbasis Pemahaman Konsep Peserta Didik Bahasan Persegi Dan Persegi Panjang."
- Azzahra, Rizky Fatimah, A.F. Suryaning Ati MZ, and Rizka Novi Irmaningrum. 2023. "Efektifitas Multimedia Berbasis Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep IPA Siswa Sekolah Dasar." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 5(5): 1965–74. doi:10.31004/edukatif.v5i5.5418.
- Buyung, and Dkk. 2022. "Faktor Penyebab Rendahnya Pemahaman Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Di Sd 14 Semperiuk A." *Journal of Educational Review and Research* 5(1): 46–51. doi:10.26737/jerr.v5i1.3538.
- Dewi, N P S S, A A I A R Sudiarmika, and I G L Wiratma. 2019. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran IPA Pada Pokok Bahasan Klasifikasi Materi Dan Perubahannya Dengan Pendekatan Saintifik." *Jurnal Matematika, Sains, dan Pembelajarannya* 13(2): 49–61.
- Hardana, Atikoh, and Dkk. 2024. "Pemanfaatan Macromedia Flash 8 Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Informatika Kelas X Di SMA." *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* 8(2): 2435–39. doi:10.36040/jati.v8i2.9612.
- i Made Some Drs. Asri Arbie, M.Si Citron S.Payu. 2013. "Pengaruh Penggunaan Macromedia Flash Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran

- Fisika.” *Jurnal Pendidikan*.
- Ihsan, Drs. H. Fuad. 2013. *Dasar-Dasar Kependidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Kemendikbud. 2021. *Pembuatan Multimedia Interaktif*. Jakarta: Pusat Data dan Teknologi Informasi Pendidikan dan Kebudayaan.
- Koesnandar, A. 2003. *Evaluasi Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Pustekkom.
- Kristianto, Desy. 2014. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Melalui Media Macromedia Flash Pada Materi Peluang Di Kelas Xi Ips Sma Negeri 1 Purbalingga.” : 312.
- Lawhon, Del. 1976. “Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook.” *Journal of School Psychology* 14(1): 75. doi:10.1016/0022-4405(76)90066-2.
- Lena, Netriwati Mai Sri. 2017. 1 *Media Pembelajaran Matematika Berbasis*. Bandar Lampung: Permata Net.
- Luhriyani, Seny, and Abdul Wahid. 2022. *Mudah Membuat Animasi Dengan Flash*. Purbalingga: Eureka Media Aksara.
- M.Syazali, Aji Arif Nugroho Riszki Wahyu Yunian Putra Fredi Ganda Putra. 2017. “Pengembangan Bog Sebagai Media Pembelajaran Matematika.” *JURNAL PENDIDIKAN MATEMATIKA* 8(2): 197–203.
- Mardiyah, Mujib. 2017. “Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Berdasarkan Kecerdasan Multiple Intelligences.” *JURNAL PENDIDIKAN MATEMATIKA* 8(2): 187–96.
- Masduki, and Arif Ganda Nugroho. 2011. “Pembelajaran Matematika Dengan Media Berbasis Komputer Ditinjau Dari Aktivitas Belajar Siswa.” *Prosiding Seminar Nasional Penelitian, Pendidikan dan Penerapan MIPA*: 159–64. https://eprints.uny.ac.id/7192/1/PM-22_Masduki%2C_Arif_Ganda_Nugroho.pdf.
- Masykur, Rubhan, Nofrizal Nofrizal, and Muhamad Syazali. 2017. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Macromedia Flash.” *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika* 8(2): 177. doi:10.24042/ajpm.v8i2.2014.
- Mutmainna, St Nurul, and Nurjannah Nurjannah. 2023. “Diagnostik Kesulitan Belajar Matematika Siswa Kelas Vi Pada Operasi Hitung Perkalian Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Dasar dan Keguruan* 8(2): 51–60.

doi:10.47435/jpdk.v8i2.2186.

- Nieveen, N. 1999. *Prototyping to Reach Product Quality*. Jan Van den Akker, Robert Maribe Branch, Kent Gustafson, and Tjeerd Plomp (Ed), London: Kluwer Academic Publisher
- Nieveen, Nienke. 2010. *An Introduction to Educational Design Research*. 3rd ed. Enschede: Axis Media.
- Ningsih, Febria, and Dkk. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Pada Materi Lingkaran." *Jurnal Edu Research: Indonesian Institute For Corporate Learning And Studies (IICLS)* 4(4): 11–20.
- Novianti, Desti Ayu, and Joni Susilowibowo. 2015. "Pengembangan Modul Akuntansi Aset Tetap Berbasis Pendekatan Saintifik Sebagai Pendukung Implementasi K-13 Di SMKN 2 Buduran." *Jurnal Pendidikan* 03(01): 1–9.
- Nurlina, and Dkk. 2021. *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. 1st ed. Makassar: CV. Berkah Utami.
- P, Sudirman, and Dkk. 2024. *Teori-Teori Belajar Dan Pembelajaran*. 1st ed. Banyumas: Pt Pena Persada Kerta Utama.
- Pagarra, H, and Dkk. 2022. *Badan Penerbit UNM Media Pembelajaran*. 1st ed. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Pangestu, Muhammad Fawez, Ristiana Ristiana, and Nani Ratnaningsih. 2021. "Pengembangan Bahan Ajar Segitiga Dan Segiempat Berbasis Etnomatematika Dengan Menggunakan Macromedia Flash Professional 8." *FARABI: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika* 4(2): 181–88. doi:10.47662/farabi.v4i2.228.
- Putra, Rizki Wahyu Yunian, Nurwani Nurwani, Fredi Ganda Putra, and Nugraha Wisnu Putra. 2017. "Pengembangan Desain Didaktis Bahan Ajar Materi Pemfaktoran Bentuk Aljabar Pada Pembelajaran Matematika SMP." *NUMERICAL: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika* 1(2): 97–102. doi:10.25217/numerical.v1i2.133.
- Rahman, Arief Aulia, and Dkk. 2023. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. 1st ed. Padang: PT Global Eksekutif Teknologi. <https://repository.bsi.ac.id/repo/files/375054/download/Buku---Media-Dan->

Teknologi-Pembelajaran.pdf.

- Rizki, Swaditya, and Nego Linuhung. 2017. "Pengembangan Bahan Ajar Program Linear Berbasis Kontekstual Dan Ict." *AKSIOMA Journal of Mathematics Education* 5(2): 137. doi:10.24127/ajpm.v5i2.674.
- Rizqon Halal Syah Aji. 2020. "Dampak Covid-19 Pada Pendidikan Di Indonesia: Sekolah, Keterampilan, Dan Proses Pembelajaran." *SALAM: Jurnal Sosial dan Budaya Syar-i* 7(5). doi:10.15408/sjsbs.v7i5.15314.
- Sadiman, Arief S., and Dkk. 2018. *Media Pendidikan*. ed. 18. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Safitri, Meilani, Yusuf Hartono, and Somakim Somakim. 2013. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Pokok Bahasan Segitiga Menggunakan Macromedia Flash Untuk Siswa Kelas Vii Smp." *Jurnal Pendidikan* 14(2): 62–72. doi:10.33830/jp.v14i2.358.2013.
- Sari, Fiska Komala, Farida Farida, and Muhamad Syazali. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran (Modul) Berbantuan Geogebra Pokok Bahasan Turunan." *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika* 7(2): 135–52. doi:10.24042/ajpm.v7i2.24.
- Setyaningsih, Titik, and Farida S. 2023. "Analisis Pemanfaatan Macromedia Flash 8 Sebagai Upaya Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Terpadu Di Sekolah Dasar." *e-Jurnal Inovasi Pembelajaran Sekolah Dasar* 8(9): 132–49. doi:10.24036/e-jipsd.v10i3.10458.
- Shoffa, Shoffan. 2023. *Media Pembelajaran*. 1st ed. Pasaman Barat: CV. Afasa Pustaka.
- Siswono, T Y. 2019. *Paradigma Penelitian Pendidikan: Pengembangan Teori Dan Aplikasi Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Thiagarajan, Sivasailam. 1974. *Instructional Develoment for Traning Teacher of Exeptional Children: A Sourcebook*. Minnesota: CITH.
- Trianto. 2011. *Model Pembelajaran Terpadu Konsep Strategi Dan Implementasinya Dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Trianto. 2017. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, Dan Kontekstual*. Jakarta: Kencana.

- Trisia, Vristi, and Syafri Ahmad. 2023. "Hubungan Minat Terhadap Hasil Belajar Matematika Peserta Didik." *Jurnal Inovasi Pembelajaran Sekolah Dasar* 11: 596–609. doi:<http://dx.doi.org/10.24036/e-jipsd.v11i3>.
- Wijayanti, Septiana, and Joko Sungkono. 2017. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Mengacu Model Creative Problem Solving Berbasis Somatic, Auditory, Visualization, Intellectually." *Jurnal Pendidikan Matematika* 8: 101–10.
- Yahya, Rizky, Siti Khoiruli Ummah, and Moh Mahfud Effendi. 2020. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Flipped Classroom Bercirikan Mini Project." *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)* 4(1): 78–91.
- Yanti, Fitri, and Dkk. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Pada Mata Pelajaran Simulasi Komunikasi Digita." *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Teknologi Informasi* 4(2): 173–83.