

DAFTAR ISI

MOTTO DAN PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
RIWAYAT HIDUP PENULIS	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN TEORITIS	7
2.1. Kerangka Teoritis	7
2.1.1 Metode Pengembangan	7
2.1.2 Media Pembelajaran	7
2.1.3 Pembelajaran Interaktif Articulate Storyline	11
2.1.4 Kemampuan Penalaran	24
2.1.5 Kerangka Berfikir	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	35
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	35
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	35
3.3. Jenis Penelitian	35
3.4. Desain Penelitian	35

3.5. Instrumen Penelitian	38
3.6. Teknik Pengumpulan Data	39
3.7. Prosedur Penelitian	40
3.8. Analisis Data	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	45
4.1. Hasil Penelitian	45
4.1.1 Tahap – tahap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif berbasis Android berbantuan <i>Articulate Storyline</i>	45
4.1.1.1 Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	45
4.1.1.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	50
4.1.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	53
4.1.1.4 Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>).....	62
4.2 Pembahasan.....	73
1. Tahap – Tahap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Berbantuan <i>Articulate Storyline</i>	73
2. Kevalidan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Berbantuan <i>Articulate Storyline</i>	75
3. Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Berbantuan <i>Articulate Storyline</i>	76
4. Keefektivan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Berbantuan <i>Articulate Storyline</i>	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	80
5.1. Kesimpulan	80
5.2. Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	82
LAMPIRAN.....	8