

DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Ruang Lingkup Masalah.....	3
1.4. Rumusan Masalah.....	4
1.5. Batasan Masalah	4
1.6. Tujuan Penelitian	4
1.7. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Bahasa	6
2.2. Bahasa Isyarat	6
2.2.1. Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI)	7
2.2.2. Bahasa Isyarat Indonesia (BISINDO).....	7
2.3. Disabilitas	8
2.4. Gesture Recognition	8
2.5. Machine Learning	8
2.6. Deep Learning.....	8
2.7. Computer Vision	9
2.8. Mediapipe	9
2.8.1. Mediapipe Gesture Recognition	9
2.8.2. Mediapipe Model Maker	10

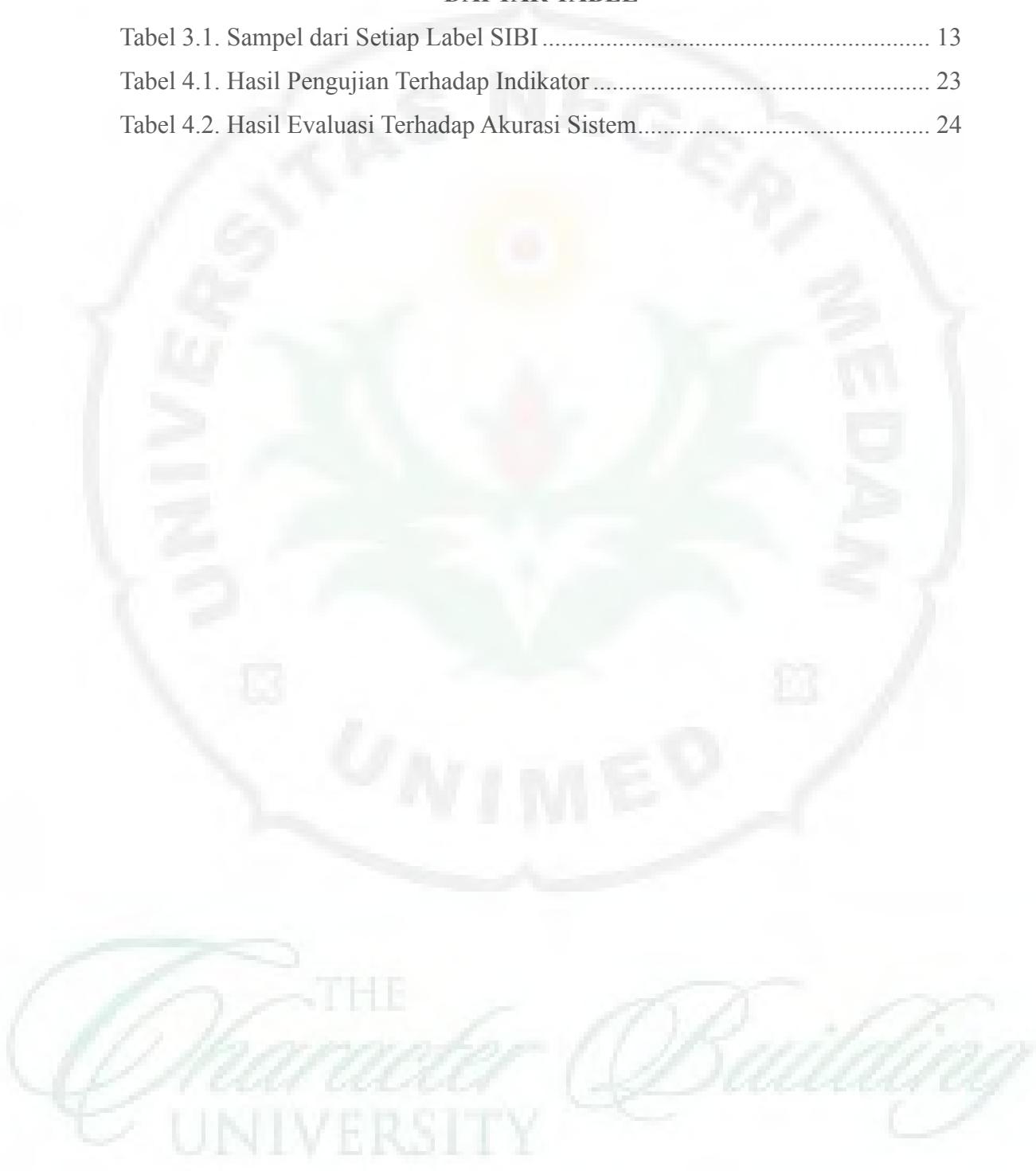
2.9.	Convolutional Neural Network (CNN).....	10
BAB III METODE PENELITIAN		12
3.1.	Lokasi dan Waktu Penelitian	12
3.2.	Populasi dan Sampel.....	12
3.2.1.	Populasi.....	12
3.2.2.	Sampel	12
3.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	12
3.4.	Alur Penelitian	17
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		20
4.1.	Pengumpulan Data	20
4.2.	Pengembangan Solusi/Model	20
4.2.1.	Impor Pustaka	20
4.2.2.	Input Dataset	21
4.2.3.	Verifikasi Label	21
4.2.4.	Melatih Model dengan Mediapipe	22
4.2.5.	Evaluasi Kinerja Model	22
4.2.6.	Export Model	23
4.3.	Pengujian Model	23
4.4.	Evaluasi.....	29
4.5.	Implementasi.....	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		31
5.1.	Kesimpulan	31
5.2.	Saran	31
DAFTAR PUSTAKA.....		32
LAMPIRAN.....		35

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Hand Landmark	10
Gambar 3.1. Alur Penelitian	17
Gambar 3.2. Perancangan Sistem.....	18
Gambar 4.1. Laman <i>Dataset Keggel.com</i>	20
Gambar 4.2. Program untuk Melakukan <i>Import Library</i>	21
Gambar 4.3. Program untuk Melakukan Input <i>Dataset</i>	21
Gambar 4.4. Program untuk Menampilkan Label.....	22
Gambar 4.5. Program untuk <i>Training Model</i>	22
Gambar 4.6. Program untuk Mengevaluasi Model	23
Gambar 4.7. Program untuk <i>Export Model</i>	23
Gambar 4.8. Aplikasi Deteksi Gerakan Tangan	30

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Sampel dari Setiap Label SIBI	13
Tabel 4.1. Hasil Pengujian Terhadap Indikator	23
Tabel 4.2. Hasil Evaluasi Terhadap Akurasi Sistem.....	24



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Instrumen Evaluasi Penelitian	35
Lampiran 2. Dokumentasi Penelitian.....	43