

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang.....	1
1.2	Identifikasi Masalah.....	6
1.3	Batasan Masalah.....	6
1.4	Rumusan Masalah	7
1.5	Tujuan Penelitian	7
1.6	Manfaat Penelitian	8

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1.	Kajian Teori	10
2.1.1.	Penelitian Pengembangan	10
2.1.2.	Pengembangan Media.....	11
2.1.3.	Media Pembelajaran	12
2.1.1.1.	Pengertian Media Pembelajaran	12
2.1.1.2.	Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	13
2.1.1.3.	Pemilihan Media	16
2.1.1.4.	Jenis-Jenis Media Pembelajaran	19
2.1.4.	Media Pembelajaran Interaktif <i>Articulate Storyline</i>	21
2.1.3.1.	Kelebihan dan Kekurangan <i>Articulate Storyline</i>	22

2.1.3.2	Rancangan Awal Media dan Langkah-Langkah Pembuatan	23
2.1.5.	Pendekatan Saintifik	25
2.1.6.	Materi Ekosistem	27
2.1	Penelitian yang Relevan	29
2.2	Kerangka Berpikir	31

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	33
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	33
3.3	Prosedur dan Rancangan Penelitian	34
3.3.1.	<i>Analysis</i> (Analisis)	35
3.3.2.	<i>Design</i> (Perencanaan)	35
3.3.3.	<i>Development</i> (Pengembangan)	36
3.3.4.	<i>Implementation</i> (Penerapan)	36
3.3.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi)	37
3.4	Subjek dan Objek Penelitian	37
3.4.1	Subjek	37
3.4.2	Objek	38
3.5	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	38
3.5.1.	Instrumen Penelitian	38
3.5.2.	Teknik Pengumpulan Data	41
3.6	Teknik Analisis Data	44
3.6.1	Analisis Validasi Ahli	44
3.7	Jadwal Penelitian	49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

4.1	Deskripsi Hasil Penelitian	50
4.2	Hasil Penelitian	50
4.2.3	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	51
4.2.3.1	Analisis Kinerja	51
4.2.3.2	Analisis Kebutuhan	52
4.2.4	Tahap <i>Design</i> (Desain)	53

4.2.5	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	58
4.1.4	Tahap <i>Implementation</i> (Penerapan)	68
4.1.5	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	76
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	78
4.2.1	Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif <i>Articulate Storyline</i> menggunakan model ADDIE	78
4.2.2	Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif <i>Articulate Storyline</i>	79
4.2.3	Praktikalitas Media Pembelajaran <i>Articulate Storyline</i>	80
4.2.4	Keefektivan Media Pembelajaran <i>Articulate Storyline</i>	81
4.2.5	Hasil Produk.....	82
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		87
5.1	Kesimpulan	87
5.2	Saran	88
DAFTAR PUSTAKA		89
LAMPIRAN.....		91
RIWAYAT HIDUP		141