

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	V
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Batasan Masalah.....	8
1.4. Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Penelitian	9
1.6 Manfaat Peneliti	10

BAB II KAJIAN TEORI

2.1 Kajian Teori	12
2.1.1 Pengembangan Media	12
2.1.2 Pengertian Media Pembelajaran.....	15
2.1.3 Manfaat Media Pembelajaran	16
2.1.4 Jenis-jenis Media Pembelajaran	17
2.1.5 Media Pembelajaran Interaktif.....	18
2.1.6 <i>Lectora Inspire</i>	19
2.1.7 Kelebihan dan Kekurangan <i>Lectora Inspire</i>	21
2.1.8 Langkah-langkah Menggunakan Aplikasi Lectora Inspire	22
2.1.9 Pembelajaran Tematik.....	27
2.1.10 Tema 1 Subtema 1.....	30

2.2 Penelitian Relevan.....	33
2.3 Kerangka Berpikir.....	36

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	39
3.2 Tempat dan Waktu	39
3.3. Subjek Objek Penelitian.....	40
3.4 Prosedur Penelitian dan Pengembangan	41
3.4.1 Tahap Analisis (Analysis)	42
3.4.2 Tahap Design (Perencanaan)	43
3.4.3 Tahap Pengembangan (Development)	49
3.4.4 Tahap Implementasi (Implementansi).....	50
3.4.5 Tahap Evaluasi (Evaluation)	50
3.5 Teknik Pengumpulan Data	51
3.5.1 Observasi.....	51
3.5.2 Wawancara.....	51
3.5.3 Kuisioner Angket	52
3.5.4 Tes	52
3.6 Instrumen Penelitian.....	53
3.7 Teknik Analisis Data.....	57

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	67
4.1.1 Tahap <i>Analysis</i> (Analisis Kebutuhan)	67
4.1.2 Tahap Design (Desain).....	72
4.1.3 Tahap Development (Pengembangan)	74
4.1.4 Validasi Produk	97
4.1.5 Revisi Produk	103
4.1.6 Tahap Implementasi (<i>Implementasi</i>).....	111
4.1.7 Tahap Evaluasi (Evaluation)	115
4.2 Pembahasan.....	117

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	122
5.2 Saran.....	123

DAFTAR PUSTAKA**125****LAMPIRAN.....****128****RIWAYAT HIDUP.....****225**