

## ABSTRAK

**MEIATI GULTOM. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Lectora Inspire* Pada Tema 1 Subtema 1 Kelas V SD Negeri 060857 Medan Tembung. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan 2023.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan,praktikalitas, dan keefektifan media pembelajaran interaktif berbasis *lectora inspire* tema 1 subtema 1 di kelas V SD Negeri 060857 Medan Tembung. Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (Reseach and Develoment) dengan menggunakan ADDIE (*Analysis, Design, Development, implementasi and Evaluasi*). Hasil Penelitian menunjukkan media pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* tema 1 subtema 1 di kelas V SD Negeri 060857 Medan Tembung dengan tingkat presentase kelayakan yang diberikan ahli materi sebesar 70% menjadi 90 % dengan Kategori “Sangat Layak”. Hasil Validasi oleh ahli media yang awalnya 80% menjadi 94 % dengan kategori “sangat layak”. Hasil Validasi dari pratisi p endidik 95 % dengan kategori “Sangat Layak”. Efektitas media pembelajaran interaktif pada tahap *pre-test* nilai peserta didik dengan rata-rata 58,48 % kategori efektifitas “Rendah”, dan tahap *post-test* nilai peserta didik mengalami peningkatan setelah menggunakan Media Interaktif Berbasis *Lectora Inspire* dengan rata-rata 86,09% dengan kategori efektivitas “sangat Tinggi”. Hasil belajar peserta didik mengalami kenaikan sebesar 27,61, Maka dari itu dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* pada tema 1subtema 1 Kelas V SD Negeri 060857 Medan Tembung, layak Digunakan dalam proses pembelajaran.

**Kata Kunci : Media Pembelajaran Interaktif, *Lectora Inspire*, kelas V sekolah Dasar.**

## **ABSTRACT**

**MEIATI GULTOM. Development of Interactive Learning Media Based on Lectora Inspire in Theme 1 Subtheme 1 Class V State Elementary School 060857 Medan Tembung. State University of Medan. Skripsi. Medan : Faculty of Education State University of Medan, 2023.**

This research aims to determine the feasibility, practicality and effectiveness of interactive learning media based on Lectora Inspire theme 1 sub-theme 1 in class V of SD Negeri 060857 Medan Tembung. This research is a type of development research (Research and Development) using ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation). The research results show that interactive learning media based on Lectora Inspire theme 1 subtheme 1 in class V of SD Negeri 060857 Medan Tembung with a percentage level of feasibility given by material experts is 70% to 90% with the "Very Feasible" category. The validation results by media experts were initially 80% to 94% in the "very decent" category. Validation results from educational practitioners 95% in the "very decent" category. The effectiveness of interactive learning media in the pre-test stage, students' scores were on average 58.48% in the "Low" effectiveness category, and in the post-test stage, students' scores increased after using Lectora Inspire-Based Interactive Media with an average of 86,09 % with the category of "very high" effectiveness. Student learning outcomes increased by 27,61. Therefore, it can be concluded that interactive learning media based on Lectora Inspire on theme 1, subtheme 1, Class V, SD Negeri 060857 Medan Tembung, is suitable for use in the learning process.

**Keywords: Interactive Learning Media, Lectora Inspire, Class V Elementary School.**