

## DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, L., J., dan Nuraini. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Pendekatan Saintifik Pada Tema Indahnnya Keberagaman Di Negeriku Di Kelas IV SD 101969 Tanjung Purba. *SEJ School Eucation Journal*. 9 (1),8-16).
- Arsyad. Azhar.2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo persada
- \_\_\_\_\_.2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Athiya, Ummi, 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Semester II Kelas X SMA berbasis Lectora Inspire. *Jurnal Nalar Pendidikan*. 6 (1).
- Effendi, H., & Hendriyani, Y. (2016). Pengembangan Model Blended Learning Interaktif dengan Prosedur Borg and Gall. *International Seminar on Education (ISE) 2nd*, 62–70. <https://doi.org/10.31227/osf.io/zfajx>.
- Irawan, David. 2020. *Pengembangan Media Berbasis Komputer Lectora Inspire Dalam Pembelajaran Subtema Lingkungan Sosialku Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas 3 Sekolah Dasar*.
- Irsan. (2019). *Media dan Teknologi Pembelajaran Tematik*. Jakarta : Prenadamedia.
- Kurniawan & Trisharsiwi (2016) Pengaruh Penggunaan Media Video Pembelajaran Terhadap prestasi Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial Siswa Kelas V SD Se-Kecamatan Gendangsari Gunungkidul Tahun Ajaran 2015/2016
- Masid, A. (2017). *Strategi pembelajaran (h.86-87)*. Bandung : Remaja.
- Masud, M. (2014). *Membuat Multimedia pembelajaran dengan Lectora Inspire Bantul* : Pustaka Shonif
- Miranda, D. (2019). Pengembangan Video Animasi Berbasis Karakter Cinta Tanah Air untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Visi Ilmu Pendidikan*, 11(2), 12. <https://doi.org/10.26418/jvip.v11i2.32565>
- Nursyam (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta : PT Pustaka Insan Madani.
- Prastowo, Andi. 2019. *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta : Kencana
- Puspitasari, R. A. (2017). Penggunaan Model Pembelajaran *Problem Based Learning* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Pada Subtema

- Lingkungan Tempat Tinggalku (Penelitian Tindakan Kelas Subtema Lingkungan Tempat Tinggalku Kelas IV SDN Balebat Kabupaten subang Tahun Ajaran 2016/2017 (Doctoral dissertation, FKIP Unpas).
- Putra, N. (2015). *Research & Development Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Reffiane, F., dkk. (2019). The Effectiveness of Lectora Inspire Media Assisted Guide Inquiry Method on Student' Critical Thingking Skill in the Science Nature: a case Study at Gugus Diponegoro Elementary Schools Semarang. *Journal of Physics : Conference Series*, 117 (1) : 1-4
- Riduwan. 2014. *Metode & Teknik Penyusunan Proposal Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rohman, Muhammad & Sofan Amri. 2013. *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran* Jakarta: Prestasi Pustakaraya
- Rusman.(2013). *Metode-metode pembelajaran : Mengembangkan profesionalisme Guru*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Samsu. (2017). *Metode penelitian: teori dan aplikasi penelitian kualitatif, kuantitatif, mixed methods, serta research & development*. In Pusat Studi Agama dan Kemasyarakatan (PUSAKA).
- Sanaky, H., A., H. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif- Inovatif*. Yokyakarta: kaukaban Dipantara.
- Sembiring, Noperita.2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Adope Flash pada Tema Indahnya Keberagaman di Negeriku di Kelas IV SDN 10771 Tembung T.A 2018/2019*. UNIMED : Fakultas Ilmu Pendidikan.
- Shalikhah, N. D. (2016). Pemanfaatan Media *Lectora Inspire* sebagai Media Pembelajaran interaktif. *Cakrawala*, 9 (1), 101-115.
- Sudjana dan Rivai (2020) *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Sugiyono, 2015. *Metode penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R &D*. Bandung : Alfabeta
- Sugiyino, 2018. *Metode penelitian Kuantitatif, Kualitatatif, dan R & D* Alfabeta Bandung.
- Susanto Ahmad. 2014. *Pengembangan pembelajaran IPS di sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana
- Susilana .(2017). *Media pembelajaran*. Bandung : wacana prima.

Tambunan, H. P., Nasution, Y., Ritonga, R., Yulia Annisa, D., & Yuria Pratama, C. (2022). Development of 3D Dynamite Box Video Media for Global Perspective Courses based on Case Method in Pgsd Study

Triyanto, T. (2021). *Pengantar Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.

Yanto, D.T.P.2019. Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran. *Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi*