

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Penelitian dan pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* pada tema 1 subtema 1 di kelas V SD Negeri 060857 Medan Tembung yang telah dilaksanakan sesuai dengan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Develoment, Implementatition, Evaluasi*). Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilaksanakan, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis *Lectora inspire* berdasarkan validasi yang dilakukan oleh ahli materi memperoleh nilai presentase 90 % termasuk dalam kategori “Sangat Layak”, dan ahli media memperoleh nilai prentanse 94 % termasuk dalam kategori “Sangat Layak”. Hal tersebut dapat diketahui bahwa media pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* yang dikembangkan sangat layak.
2. Kepraktisan media pembelajaran interaktif berbasis *Lectora inspire* berdasarkan penilaian yang dilakukan oleh (guru kelas) memperoleh nilai persentase 95 % termasuk dalam kategori “Sangat Praktis”, Hal tersebut dapat diketahui bahwa media pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* yang dikembangkan sangat praktis.
3. Keefektifan media pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* berdasarkan nilai hasil belajar peserta didik dengan mengetahui nilai *pretest* dan *posttest*. Nilai rata-rata *pretest* sebesar 58,48 dan *posttes* sebesar 86,09 sehingga terdapat peningkatan sebesar 27,61. Hal tersebut dapat diketahui berdasarkan nilai rata-rata pre-test dan post-test yang

meningkatkan dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis *lectora inspire* efektif dalam pembelajaran yang dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka penelitian mengajukan saran sebagai berikut :

### 1. Bagi Guru

Ketersediaan media pembelajaran dapat membantu siswa dalam memahami materi pembelajaran yang diajarkan. Media pembelajaran berbasis *Lectora Inspire* dapat digunakan sebagai sumber belajar siswa dalam proses pembelajaran.

### 2. Bagi Siswa

Dengan adanya media pembelajaran pembelajaran berbasis *Lectora Inspire* diharapkan siswa dapat melaksanakan kegiatan pembelajaran dengan mengikuti langkah-langkah kegiatan yang ada dalam media pembelajaran. Sehingga siswa lebih tertantang untuk melaksanakan kegiatan pembelajaran.

### 3. Bagi Sekolah

Sekolah diharapkan menyediakan sarana dan prasana sekolah agar media pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* yang telah dikembangkan bisa diterapkan dikelas sehingga membantu guru dalam menyampaikan materi pembelajaran serta mampu melibatkan peserta didik secara aktif dalam proses belajar mengajar.

#### 4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Produk yang dikembangkan sebaiknya tidak hanya pada satu pembelajaran melainkan semua pembelajaran yang ada pada tema 1 subtema 1 kelas V SD.