

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	9

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2. 1 Kajian Teori	10
2.1.1 Model Pengembangan.....	10
2.1.2 Pengertian Media pembelajaran	14
2.1.3 Media <i>Scrapbook</i>	23
2.1.4 Pengertian Keterampilan Berbicara	28
2.1.5 Tema 1 Sub Tema 1	30
2. 2 Spesifikasi Media	33
2. 3 Kerangka Berpikir	34

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	37
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	38
3.3 Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	38
3.3.1. Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	39
3.3.2. Tahap Desain (<i>Design</i>)	40
3.3.3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	41
3.3.4. Tahap Pelaksanaan (<i>Implementation</i>)	42
3.3.5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	42
3.4 Subjek dan Objek Penelitian.....	43
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	43
3.5.1 Instrumen Penelitian	43
3.5.2 Teknik Pengumpulan Data.....	48
3.6 Teknik Analisis data.....	48
3.6.1 Data Kualitatif	48
3.6.2 Data Kuantitatif	49

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4. 1. Hasil Penelitian	57
4.1.1 Hasil Analisis (<i>Analysis</i>).....	57
4.1.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	60
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	61
4.1.4 Hasil Implementasi (<i>Implementation</i>).....	68
4.1.5 Hasil Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	74
4.2 Pembahasan	77

BAB V PENUTUP

5.1 Simpulan	80
5.2 Saran	81

DAFTAR PUSTAKA	82
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	85
----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	138
----------------------------	------------