

DAFTAR PUSTAKA

- Ambarini, R., Setyaji, A., & Zahrani, D. A. (2018). Interactive Media in English for Math at Kindergarten: Supporting Learning, Language and Literacy with ICT: *Arab World English Journal (AWEJ)*, 1(4), 227-241
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2016). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Depok : Rajawali Pers
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Depok : Rajawali Pers
- Aryantari, W. R. (2014). *Pengembangan Mobile Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi untuk Siswa Kelas XI IPS SMA*. Semarang: UMS Semarang
- Asyhar, R. (2016). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press Jakarta.
- Cholid, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android Kodular* Materi Zakat Mata Pelajaran Fikih Untuk Meningkatkan Motivasi Di Madrasah Ibtidaiyah. *Wahana Akademika: Jurnal Studi dan Sosial*, 8 (2), 125-137.
- Djamarah., & Zain. (2016). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Fitriana, N. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Terintegrasi Asmaul Husna Pada Pembelajaran Tematik*. Lampung: Raden Intan
- Hasan, M., dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Sukoharjo: Tahta Media Group
- Ibrahim. (2015). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Ilmiawan, A. (2018). Pengembangan Buku Ajar Sejarah Berbasis Situs Sejarah Bima (Studi Kasus Pada Siswa Kelas X Man 2 Kota Bima). *JISIP: Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan*, 2(3), 102-106
- Irawan, W. I. (2014). *Penerapan Pembelajaran Mobile Learning*. Diakses tanggal 4 Februari 2023, dari <https://wawanindrainrawan.wordpress.com/2014/07/23/pembelajaran-berbasis-e-learning/>
- Kadir, A. (2018). *Tuntunan Praktis Belajar Database Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kustiawan, U. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Malang: Gunung Samudera
- Mailani, E., Tarigan, D., & Sitanggang, A. K. (2021). *Learning Toolkit Development Case Method and Team Bases Project in Numbers and Algera Courses Codural-Based: In Proceedings of the 1st International Conference on Science and Technology for an Internet of Things*. European Alliance for Innovation (EAI)

- Majid, A. (2016). *Strategi Pembelajaran*. Bandung : Remaja Rosdakarya. Mamat, S. (2013). *Bimbingan dan Konseling Berbasis Kompetensi: Orientasi Dasar Pengembangan Profesi Konselor*. Jakarta: Rajawali Pers
- Miarso. Y. H. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenoda Media
- Murya, Y. (2014). *Pemrograman Android Black Box*. Jakarta: Jasakom
- Pahlifi, D. M., & Heru, N. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbantuan Android Pada Materi Sistem Pernapasan Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas XI IPA*. Yogyakarta: UNY
- Purwanto. (2011). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar Rumengen,
- J. (2010). *Metodologi Penelitian Dengan SPSS*. Batam: UNIBA PRESS.
- Sadiman, A. S., dkk. (2012). *Media Pendidikan: Pengertian , Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raya Grafindo Persada
- Safaat, N. (2015). *Android: Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Bandung Informatika
- Sahrapi, P. T. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Kodular Creator Penguatan Sikap Kemandirian Tema 4 Subtema 3 Kelas V Sekolah Dasar*. Malang: Unima
- Santoso. (2017). *Menguasai Statistik Dengan SPSS 24*. Jakarta: Alex Media Komputindo
- Satyaputra, A., & Aritonang, E. M. (2016). *Let's Build Your Android Apps With Android Studio*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Setyosari, P. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: Prenada Media
- Simbolon, N. 2017. Project Based Learning Implementation To Enable Student's Activities: *School Education Journal PGSD FIP UNIMED*, 4(2), 1-8
- Siregar, A., dkk. (2020). Perbedaan Hasil Belajar IPA Menggunakan Model Pembelajaran Snowball Throwing Dengan Talking Stick Kelas V SDN 107103 Lantasan Baru T.A 2018/ 2019: *ESJ (Elementary School Journal)*, 10(1), h. 30-39
- Sudijono, A. (2013). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Rajawali Pers
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2019). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Suharti. (2020). *Strategi Belajar Mengajar*. Surabaya: Jakad Media Publishing
- Sukmadinata, N. S. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya

- Supardi, Y. (2017). *Koleksi Program Tuas Akhir dan Skripsi dengan Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Suparman, A. (2001). *Desain Instruksional*. Jakarta: Pengembangan Aktivitas Intruksional, Dirjendiktim Depdiknas.
- Syaukani, A. R. (2022) *Pengembangan Media Mobile Learning Menggunakan Kodular Pada Materi Sinus Cosinus*. Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah
- Wahid, A. (2018). Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar: *Jurnal Istiqra*, 5(2), 12-24
- Widoyoko, E. P. (2011). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.