

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR DIAGRAM	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang	1
1.2	Identifikasi Masalah	7
1.3	Batasan Masalah	8
1.4	Rumusan Masalah	8
1.5	Tujuan Penelitian	9
1.6	Manfaat Penelitian	9

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1	Kajian Teoritis	11
2.1.1	Media Pembelajaran	11
2.1.1.1	Pengertian Media Pembelajaran	11
2.1.1.2	Manfaat Media Pembelajaran	12
2.1.1.3	Fungsi Media Pembelajaran	13
2.1.1.4	Jenis-Jenis Media Pembelajaran	14
2.1.1.5	Media Pembelajaran Berbasis <i>Smart Maze Game</i>	15
2.1.1.6	Spesifikasi Media yang Dikembangkan	18
2.1.1.7	Langkah-Langkah Menggunakan Media <i>Smart Maze Game</i>	19

2.1.1.8	Kelebihan dan Kekurangan Media <i>Smart Maze Game</i>	21
2.1.2	Pembelajaran Tematik.....	22
2.1.2.1	Pengertian Pembelajaran Tematik.....	22
2.1.2.2	Fungsi dan Tujuan Pembelajaran Tematik	23
2.1.2.3	Karakteristik Pembelajaran Tematik	24
2.2	Penelitian yang Relevan	25
2.3	Kerangka Berfikir.....	27

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Peneliatin.....	29
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
3.3	Subjek dan Objek Penelitian	30
3.4	Defenisi Operasional.....	30
3.5	Model Pengembangan.....	31
3.6	Prosedur Penelitian Pengembangan.....	32
3.7	Teknik Pengumpulan Data.....	35
3.8	Instrumen Penelitian	37
3.9	Teknik Analisis data	42
3.10	Jadwal Penelitian	49

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Deskripsi Tempat dan Lokasi.....	50
4.2	Hasil Pengembangan Media Pembelajaran <i>Smart Maze Game</i>	50
4.3	Pembahasan	85

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1	Simpulan.....	88
5.2	Saran	89

DAFTAR PUSTAKA	91
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	93
----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	162
----------------------------	------------