

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahdar, dkk. (2019) *Belajar dan Pembelajaran* Yogyakarta: CV kaffah Learning Center
- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Akdon, dkk. (2013) *Rumus dan Data Dalam Aplikasi Statistika*. Bandung Alfabeta
- Arikunto, S. (2013) *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. Edisi Revisi*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Dewi Purwanti, dkk. (2021) Peran Pendidikan Kewarganegaraan Terhadap Pembentukan Karakter Siswa Kela 5 dan 6 sd dalam Pengembangan Tik Tok. *Journal Pendidikan Berkarakter* .Vol. 4 No.2 (hal 49-49)
- Ella, dkk. (2022) Pengembangan Senam Kreasi Daerah Melalui Pemanfaatan Media Sosial Tik Tok. *Journal Jambura Arena Of Physical Education and Sports*. Vol. 1 No.1(hal. 1-8)
- Farida. (2016) *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Malang: Penerbit Ediie Infografika.
- Fatmawarni, dkk. (2020) Pengaruh Model Pembelajaran Jerold E. Kemp Terhadap Hasil Belajar Manajemen Keuangan Pada Program Studi Pendidikan Akutansi FKIP Umsu Tahun Akademik 2019-2020. *Journal Pendidikan akuntansi*. Vol. 3 No.3 ( hal.195-205)
- Halimahtussakdia, dkk. (2019). *Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Kelas Rendah*. Yogyakarta: Ombak
- Made Tageh. (2014) *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu, Universitas Pendidikan Press.
- Mawardi, dkk. (2021) Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Tik Tok Pada Materi Pengetahuan Dasar Gepgrafi. *Journal Ideas Pendidikan, Sosial, dan Budaya*. Vol. 8 No.3 (hal. 923-918)
- Mulyasa, E. (2013) *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.
- Purwanto. (2013). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta Pustaka Pelajar
- Purwanto. (2017). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta Pustaka Pelajar
- Rahmawati, dkk. (2018) *Fenomena Penggunaan Aplikasi Tik Tok di Lingkungan Mahasiswa Universitas Pasundan*. Bandung: Unpas

- Sanusi, s., suprpto, e., & Apriandi, d. (2015) Pengembangan multimedia interaktif sebagai media pembelajaran pada pokok bahasan dimensi tiga di sekolah menengah atas (sma). *Jipm (jurnal ilmiah pendidikan matematika)*, Vol. 3 No.2 (hal 398- 416)
- Sezer, B., Yilmaz, F.G.K., & Yilmaz, R. (2013). Integrating Technology Into Classroom: The Learner Center Instructional Design. *International Journal On New Trends in Education and Their Implications*. Vol. 4 No. 4 (hal. 134-142)
- Sugiyono. (2013) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2014) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2017) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2019) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2020) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sujana, A. (2013). *Pendidikan IPA*. Bandung: Rizqi Press
- Suryani, dkk. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Pinunggul, dkk, Rivaldo Ilham, (2018) Pengembangan Medai Pembelajaran Interaktif dengan Visualisasi Menggunakan Adobe Flash Profesional pada Materi Segiempat dan Sgitiga untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa, *Jurnal Pendidikan*. Vol.2 No.2 (hal 153).

