

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'dun. (2013). *Instumen Perangkat Pembelajaran*. Remaja Rosdakarya.
- Anang, Nugroho. (2015). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis PowerPoint Dengan Video dan Animasi Terhadap Motivasi Belajar dan Prestasi Belajar pada Materi Perawatan Unit Kopling Siswa Kelas 2 Jurusan Teknik Kendaraan Ringan SMK Piri 1 Yogyakarta*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Andriani, M. R. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran PowerPoint Interaktif Melalui Pendekatan Saintifik Untuk Pembelajaran Tematik Integratif Siswa Kelas 2 SDN Bergas Kidul 03 Kabupaten Semarang. *Journal Scholaria*, 6(1). <https://ejournal.uksw.edu/scholaria/article/view/190>
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- _____. (2018). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi 3)* Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. (2017). *Media Pembelajaran*. Rajagrafindo Persada.
- Apriani, Yayuk. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis PowerPoint Tema 7 Subtema 1 Kelas IV SDN 07 Rantau Utara T.A 2020/2021 (Skripsi). Medan: Universitas Negeri Medan.
- Asrul, Ananda, R., & Rosnita. (2015). *Evaluasi Pembelajaran*. Citapustaka Media.
- Cahyadi. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar Teori dan Prosedur*. Laksita Indonesia.
- Daryanto. (2013). *Strategi dan Tahapan Mengajar Bekal Keterampilan Dasar Bagi Guru*. Yrama Widya.
- Gandamana, A., & Marisa. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Animaker pada Pembelajaran Tema 3 Sub Tema 1: Bagaimana Tubuh Mengolah Makanan di Kelas 5 SD Negeri 10 Rantauprapat. *ESJ: Elementary School Journal*, 11(3), 214. <https://jurnal.unimed.ac.id>
- Gunawan, & Ritonga, A. A. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. RajaGrafindo Persada.
- Halimatussakdiah, D. (2019). *Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Kelas Rendah*. Ombak.

- Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research & Development/Uji Produk Kuantitatif, Kualitatif dan Hasil*. Literasi Nusantara.
- Hasanah, N. (2020). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Microsoft PowerPoint Sebagai Media Pembelajaran pada Guru SD Negeri 050763 Gebang. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM)*, 1(2), 34–41. <https://jurnal.stkipalmaksum.ac.id/index.php/jpkm>.
- Haudi. (2021). *Strategi Pembelajaran*. Sumatera Barat: Insan Cendekia Mandiri.
- Karo-karo, Demmu. (2014). Meningkatkan Kualitas Layanan Belajar untuk Mengimplementasikan Kurikulum 2013 dengan Menggunakan Media Pembelajaran. *Jurnal Handayani PGSD FIP Unimed*, 2(1), 40–52. <https://jurnal.unimed.ac.id>
- Manurung, I. F. U. (2020). Project Based Learning Activities: Media Powtoon dalam Pembelajaran IPA SD untuk Menganalisis Keterampilan Berfikir Kreatif Mahasiswa. *ESJ: Elementary School Journal*, 10(1), 53. <https://jurnal.unimed.ac.id>
- Nabila, Nisrina. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis PowerPoint pada Materi Teorema Pythagoras. *Jurnal SyntaxTransformation*, 1(4), 32–40. <https://jurnal.syntaxtransformation.co.id/index.php/jst/article/view/44/63>
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 57 Tahun 2014 tentang Kurikulum 2013 Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah pada Pasal Pasal 11 ayat (1).
- Pribadi, B. A. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Kencana.
- Purwanto, M. N. (2013). *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Remaja Rosda Karya.
- Sanaky, H. A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Kaukaba Dipantara.
- Sanjaya, Wina. (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Kencana Prenada Media Group.
- Siregar, Siti Khodijah. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Powerpoint pada Pembelajaran Tematik Tema Cuaca di Kelas III SDN 0306 Sosopan T.A 2020/2021 (Skripsi). Medan: Universitas Negeri Medan.
- Sitohang, R., dkk. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar dan Media IPS*. Unimed Press.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2020). *Media Pembelajaran Inovatif dan*

Pengembangan. Rosdakarya.

Tamba, R., & Wahyuni, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Pabiler (Papan Lingkaran Rumah Adat Berputar) Berbasis Pendekatan Saintifik di Kelas IV SDN 101775 Sampali T.A 2019/2020. *ESJ: Elementary School Journal*, 10(4), 244–256. <https://jurnal.unimed.ac.id>

Trianto. (2013). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Kencana.

Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Kata Pena.

Widoyoko, E. P. (2014). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Pustaka Pelajar.

