

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan Awal Aplikasi Canva	21
Gambar 2. 2 Pembuatan Akun Canva	21
Gambar 2. 3 Membuat desain Canva	22
Gambar 2. 4 Menyimpan desain yang dipilih	22
Gambar 2. 5 Rumah adat Mbaru Niang dari suku Manggara	28
Gambar 2. 6 Kerangka Berpikir	32
Gambar 3. 1 Skema Pengembangan Menurut Model ADDIE	34
Gambar 4. 1 Menentukan konsep/template	64
Gambar 4. 2 Petunjuk penggunaan media	64
Gambar 4. 3 Tujuan pembelajaran	64
Gambar 4. 4 Materi pembelajaran	65
Gambar 4. 5 Kegiatan peserta didik	65
Gambar 4. 6 Bagian penutup	65

