

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK BAHASA INDONESIA.....	iv
ABSTRACT BAHASA INGGRIS	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	5
1.3. Batasan Masalah	6
1.4. Rumusan Masalah.....	6
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Kajian Teoretis	9
2.1.1. Pengertian Media	9
2.1.2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	10
2.1.3. Ciri-ciri Media Pembelajaran.....	12
2.1.4. Jenis - jenis Media Pembelajaran.....	13
2.1.5. Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	14
2.2. Media pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Sparcol Videoscribe</i>	14
2.2.1. Pengertian Media Video Animasi	14
2.2.2. <i>Sparcol Videoscribe</i>	16
2.2.3. Kelebihan Dan Kelemahan Media <i>Sparcol Videoscribe</i>	17
2.2.4. Langkah-Langkah Menggunakan Aplikasi <i>Sparcol Videoscribe</i>	18

2.2.5.	Model Pengembangan	21
2.3.	<i>Technological Paedagogical Conten Knowledge (TPACK)</i>	24
2.4.	Pembelajaran Tematik	27
2.4.1.	Pengertian Pembelajaran Tematik.....	27
2.4.2.	Karakteristik Pembelajaran Tematik	29
2.4.3.	Tujuan Pembelajaran Tematik	30
2.4.4.	Tema 5 Subtema 1 Pembelajaran 1	31
2.5.	Penelitian Yang Relevan	32
2.6.	Kerangka Berfikir	34

BAB III METODE PENELITIAN

3.1.	Jenis Penelitian	37
3.2.	Tempat dan Waktu Penelitian	37
3.3.	Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	38
3.4	Subjek dan Objek Penelitian	43
1.5.	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	43
3.6.	Teknik Analisis Data	50
3.7.	Jadwal Penelitian	57

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1.	Deskripsi Tempat dan Lokasi Penelitian	58
4.2.	Hasil Penelitian.....	59
4.2.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	59
4.2.2.	Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	63
4.2.3.	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	65
4.2.4.	Tahap <i>Implementation</i> (Penerapan)	75
4.2.5.	<i>Evaluation</i> (Penilaian)	86
4.3.	Pembahasan	87
4.3.1.	<i>Analysis</i> (analisis).....	87
4.3.2.	<i>Design</i> (Perencanaan).....	88
4.3.3.	<i>Development</i> (Pengembangan)	88
4.3.4.	<i>Implementation</i> (Penerapan)	89

4.3.5. <i>Evaluation</i> (Perbaikan).....	90
---	----

BAB VKESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	93
----------------------	----

5.2. Saran.....	94
-----------------	----

DAFTAR PUSTAKA.....	95
---------------------	----

LAMPIRAN.....	97
---------------	----

RIWAYAT HIDUP.....	168
--------------------	-----

