

CHAPITRE V

CONCLUSIONS ET SUGGESTION

A. Conclusion

Sur la base de la recherche sur le développement qui a été effectuée, on peut conclure

1. Le développement de matériel d'Apprentissage utilisant le modèle ADDIE, la recherche (Analyse, Conception, Développement, Mise en œuvre, Évaluation) est alors limitée à 3 étapes, à savoir Analyse, Conception, Développement. Sur la base de l'évaluation d'experts en matériel et d'experts en médias, il est calculé pour obtenir un score total de médias d'Apprentissage appropriés pour l'apprentissage.
2. Les matériels d'Apprentissage élaborés et les médias utilisés ont été validés par 2 validateurs différents. Les résultats de faisabilité montrent que les matériels d'Apprentissage qui ont été développés sont dans la catégorie "Très bien" avec un score de 82,00%. De plus, le média d'application lectora inspire utilisé comme support d'Apprentissage du matériel développé est noté "Très bien" avec un score de 86,15%, ce qui signifie qu'il peut être utilisé comme médias d'Apprentissage en classe.

B. Suggestion

Sur la basé des résultats de recherche décrits dans la conclusion. Voici quelques suggestions:

1. Il est conseillé aux enseignants d'utiliser du matériel d'Apprentissage pour les articles de tutorat en utilisant les médias de l'application Lectora Inspire pendant l'apprentissage en classe.
2. Pour les étudiants, du matériel d'Apprentissage pour les articles de tutorat utilisant l'application Lectora Inspire peut être utilisé dans le processus d'Apprentissage en classe, car il peut être utilisé gratuitement.

