

KAPITEL V

SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLAG

A. Die Schlussfolgerung

Die Schlussfolgerungen aus dieser Untersuchung ist:

1. Der Prozess der Erstellung von Lernspielen in dieser Untersuchung basiert auf der Theorie von Richey und Klein durchgeführt, die aus drei Phasen bestand, nämlich die Planung, die Erstellung und Evaluation. Dieses Lernspiel wurde mithilfe der Wordwall-Website zum Thema Possessivartikel im Dativ und Reflexivpronomen erstellt. In der ersten Phase, nämlich der Planung, werden die Materialien und Übungen für die Aufnahme in die WordWall-Website vorbereitet. Dann die zweite Phase ist die Erstellung. In dieser Phase werden die erstellten Materialien und Übungen in die Wordwall-Website eingegeben. Anschließend erstellte die Verfasserin mithilfe der Wordwall-Website ein Lernspiel. Die dritte Phase ist die Evaluation, die von Experten durchgeführt wird. Der Stoff wird von Dozentin mit der Note „gut“ von 87,5 bewertet. Anschließend werden die Medien von Medienexperten mit der Note 90, also sehr gut, validiert.
2. Das Ergebnis der Erstellung eines Lernspiels mit Hilfe Website *Wordwall* für die Grammatik A2 mit dem Thema “Possessivartikel im Dativ und Reflexivpronomen” sind:
 - a. In dieser Untersuchung wurden ein Lernpile als Lernmedien mit der Wordwall-Website erstellt, die im Untersuchungsanhang enthalten sind.

- b. Die Medienergebnisse der Wordwall-Website wurden von Experten mit der Note 90 validiert, was sehr gut bedeutet.

B. Die Vorschläge

Basierend auf den Ergebnissen der Schlussfolgerungen dieser Untersuchung folgende Vorschläge gemacht werden:

1. Im Studio Express A2-Buch gibt es viele Themen zum Lernen. Diese Untersuchung konzentriert sich jedoch nur auf die grammatischen Possessivartikel im Dativ und Reflexivpronomen. Studierende können diese Medien zum Erlernen der Grammatik nutzen. Aber die Studenten müssen andere Quellen finden, um andere Themen beim Deutschlernen zu studieren.
2. Lernspiele als Medien zum Erlernen der deutschen Sprache das Interessen der Studenten am Lernen wecken können, wird dieses Wordwall-Lernspiel auch interessant sein, wenn es für andere Lernmaterialien verwendet wird.
3. Diese Untersuchung kann auch als Referenz für zukünftige Studien verwendet werden.