

LITERATURVERZEICHNIS

- Andela, Dwi Yun. 2023. *Pengembangan Media Pembelajaran melalui Aplikasi CapCut untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa pada Materi IPA Kelas IV di Sekolah Dasar*. Mataram : Skripsi (COVER-BAB III.pdf (ummat.ac.id))
- Ariani, Ni Kadek., dkk. 2021. Media Video Animasi untuk Meningkatkan Listening Skill. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*. Vol. 9,(1).(<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPAUD/index>, hat gelesen am 21. Februar 2023)
- BVA – ZfA – VI 2 (2004) : GER / Kurzinformationen, Seite 1-6
- Deriyan, Luvita Fariska., Nurmainina. 2022. Pengembangan Media Video Pembelajaran IPA dengan Menggunakan Aplikasi Capcut di Kelas V SD. *Jurnal Penelitian Pendidikan MIPA (JP2MIPA)*. Vol. 7, (1). 1-10 ((<http://repository.umnaw.ac.id/jspui/handle/123456789/2080>, hat gelesen am 21. Februar 2023)
- Dwi, Indah Rahayu. 2022. Penerapan Aplikasi Capcut Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Bahasa Inggris Kelas IX-A SMP Negeri 2 Gudo. *Jurnal PETISI*, Vol. 03, (2). 44-50. (<https://unimuda.ejournal.id/jurnalteknologiinformasi/article/view/2585>, hat gelesen am 11. Mai 2023)
- Hamid, Mustofa Abid., dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis
- Ilmiah, Imrotul. 2022. Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Kelas IV pada Pembelajaran Tematik di Masa Pandemi Covid-19 melalui Video Pembelajaran Menggunakan Aplikasi CapCut di MIN 4 Muaro Jambi. *UIN Sutha Jambi*. 1-108 (<http://repository.uinjambi.ac.id/id/eprint/11067>, hat gelesen am 21. Februar 2023)
- Ispratiwi Desvia, Mellisa. 2023. Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Aplikasi CapCut pada Mata Kuliah Kultur Jaringan. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Biologi*. Vol. 4, (1). 39-45. (<https://journal.unesa.ac.id/index.php/jipb>, hat gelesen am 16 April 2023)
- Jamaluddin, Ilham. 2022. Pengembangan Media Video Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Filmora Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan Kelas XI IPA 3 SMA Negeri 2 Jeneponto. *Jurnal EPrint Universitas Negeri Makassar*. 1-54. (<http://eprints.unm.ac.id/id/eprint/23920>, hat gelesen am 13. Februar 2023)
- Kurniawan, Alek. 2015. Keefektifan Penggunaan Media Video Animasi dalam Pembelajaran Keterampilan Mendengar Bahasa Jerman Peserta Didik Kelas X MIA SMA Negeri 1 Sedayu Bantul. *Eprints Universitas Negeri Yogyakarta. Skripsi*. 1-82 (http://eprints.uny.ac.id/26309/1/Skripsi_ALEK%20KURNIAWA_N_11203241038.pdf, hat gelesen am 21. Februar 2023)
- Lubis, Ayu Safitri., Risnovita Sari. 2021. Die Erstellung von Videoanimation als Lernmedium der Hörfähigkeiten für das Niveau A1 zum Thema

- Ab in den Urlaub. *Studia: Journal des Deutschprogramms*. 1-14. (<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/studia/index>, hat gelesen am 07. Mai 2023)
- Maydiantoro, Albet. 2021. Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development). *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia Universitas Lampung (JPPPI)*. Vol. 1, (2). 29 – 35. (<http://repository.lppm.unila.ac.id/43959/1/ARTICLE%20JPPPI.pdf>, hat gelesen am 11. Februar 2023)
- Musyadad, Vina Febiani, Susan, S, et.all (2023). Upaya Peningkatan Keterampilan Mendengar Sekolah Dasar Melalui Media Audio Visual. *Jurnal Primary Edu (JPE)*, Vol. 1, (1). 51-60. (<https://jurnal.rakeyansantang.ac.id/index.php/primary/article/view/284/56>, hat gelesen am 21. Februar 2023)
- Nurita, Teni. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*. Vol. 3, (1). 171-187. (<https://media.neliti.com/media/publications/271164-pengembangan-media-pembelajaran-untuk-me-b2104bd7.pdf>, hat gelesen am 11. Februar 2023)
- Pertiwi, Dearzita. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Aplikasi CapCut Pada Materi Karakteristik Geografis Pulau Sumatera Kelas V SD Negeri 01 Pemulutan Barat. *Sriwijaya University Institutional Repository*. 1-78 (https://repository.unsri.ac.id/66798/56/RAMA_86205_061312818_23045_0008025702_01_front_ref.pdf, hat gelesen am 21. Februar 2023)
- Palimbong, Yunita Wulandari., Syukur Saud, dkk. 2020. Penerapan Media Video Animasi Dalam Keterampilan Menulis Karangan Deskripsi Bahasa Jerman Siswa Kelas XII SMAN 11 Makassar. *Jurnal EPrint Universitas Negeri Makassar*. Vol. 1, (3). 1-10 (<http://eprints.unm.ac.id/19283/1/Artikel%20Yunita%20Wulandari%20Palimbong.pdf>, hat gelesen am 21. Februar 2023)
- Pramono, Koko Hari. 2022. Pengembangan Media Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi Belajar pada Mata Kuliah Metode Penelitian Teater Menggunakan Model R&D. *Jurnal Kajian Sastra, Teater dan Sinema*. Vol. 19, (1). 9-16 (<https://journal.isi.ac.id/index.php/TNL/article/view/6949/2569>, hat gelesen am 22. Februar 2023)
- Purba, R. A, dkk. 2020. *Teknologi Pendidikan*. Medan: Yayasan Kita Menulis
- Rengganis, Aysyah., dkk. 2022. *Penelitian dan Pengembangan*. Medan Yayasan Kita Menulis
- Santika, Diana Rizma., Mustaji. 2022. Pengembangan Media Video Motion Graphic pada Materi Sich Vorstellen Mata Pelajaran Bahasa Jerman bagi Siswa Kelas X SMA Negeri 3 Bojonegoro. *Jurnal UNESA (Universitas Negeri Surabaya)*. Vol. 1, (1). 1-9. ([file:///C:/Users/User/Downloads/46201-Article%20Text-83091-1-10-20220523%20\(1\).pdf](file:///C:/Users/User/Downloads/46201-Article%20Text-83091-1-10-20220523%20(1).pdf), hat gelesen am 13. Februar 2023)

- Schwan, Stephan. 2017. Authentizität in der Wahrnehmung und Bewertung von Museumobjekten. *Constanze Hampp*. 89-100. (Hampp.indd (uni-heidelberg.de, hat gelesen am 11. Mai 2023)
- Simanjuntak, Tarida Alvina., Lydia Purba. Pengaplikasian Media Animasi dalam Pembelajaran Bahasa Jerman. *Jurnal Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Nommensen Siantar (JP2NS)* Vol. 2, (4). 31-39 (<https://jurnal.uhnp.ac.id/jp2ns-uhnp/article/view/311>, hat gelesen am 14. Februar 2023)
- Simorangkir, et.al. 2018. Entwicklung von Interaktiven Lernmedien mit der Macromedia Flash Professional 8 zum Thema „Deutsche Geschichte“. *Studia: Journal des Deutschsprogramms*. 1-16 (<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/studia/index>, hat gelesen am 18. Mai 2023)
- Suryani, Nunuk. Achmad Setiawan, Putria, Aditin. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Syamsuddin, Rahman., Muhammad Ikram N. F. 2020. Upaya Penguatan Badan Penelitian dan Pengembangan serta Inovasi Daerah di Kota Palopo. *Jurnal Wawasan Yuridika*. Vol. 4, (1). 63-79. (<http://ejournal.sthb.ac.id/index.php/jwy>, hat gelesen am 22. Februar 2023)
- Syaparuddin & Elihami, 2020. PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR SISWA MELALUI VIDEO PADA PEMBELAJARAN PKn DI SEKOLAH PAKET C. Hal.187-200. (<https://ummaspul.ejournal.id/JENFOL/article/view/318/149>, hat gelesen am 13. Februar 2023)
- Turrahmi, N., Yahya, F., & Erfan, M. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Microsoft Office Power Point pada Materi Objek IPA dan Pengamatannya untuk SMP Kelas VII. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Fisika dan Teknologi*. Vol. 1, (1). 3. ([http://90-230-110-1-1--2-2--2-8\(1\).pdf](http://90-230-110-1-1--2-2--2-8(1).pdf), hat gelesen am 19. Februar 2023)
- Yusnita, L. A, Jufri. (2022). Kemampuan Mendengar Bahasa Jerman Melalui Media Video Easy German. *Academic: Journal of Social and Educational Untersuchungs*. Vol.1, (1). 41-47. (<https://doi.org/10.26858/academic.v1i1.38469>, hat gelesen am 22. Februar 2023)
- Zahwa, Feriska Achlikul., Imam Syafi'i. 2022. Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi*. Vol. 19. 61-78. (<https://journal.uniku.ac.id/index.php/Equilibrium>, hat gelesen am 13. Februar 2023)