

LITERATURVERZEICHNIS

- Andriani, A., Dewi, I., & Sagala, P. N. 2019. Development of blended learning media using the mentimeter application to improve mathematics creative thinking skills. In *Journal of Physics: Conference Series* (Vol. 1188, No. 1, p. 012112). IOP Publishing.
<https://iopscience.iop.org/article/10.1088/1742-6596/1188/1/012112/meta>
- Amanullah, Muhammad Abror. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Guna Menunjang Proses Pembelajaran Di Era Revolusi Industry 4.0." *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran* 37–38.
- Arsyad, Azhar. 2020. *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
<https://journal3.uin-alauddin.ac.id/index.php/jicsa/article/view/7745>
- Ashyar. "Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran". Referensi: Jakarta. 2020. pp 15-34
- Berto Nadeak, Abbas Parulian, Pristiwanto, Saidi Ramadan Siregar., 2020. Perancangan Aplikasi Pembelajaran Internet Dengan Menggunakan Metode Computer Based Instruction. *Jurnal Riset Komputer (JURIKOM)*, Vol. 3 No. 4. <https://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/jurikom/article/view/340>
- Deddy Ackbar Rianto, Setiawan Assegaf, Erik Fernando., 2020. Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis (Sig) Lokasi Minimarket Di Kota Jambi Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Media SISFO* Vol.9 No.2.
<http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/mediasisfo/article/view/204>
- Dengler, Stefanie, dkk. 2012. *Netzwerk Deutsch Als Fremdsprache A1*. Berlin: Langenscheidt KG.
- Fitriani, Lia. 2020. *Kontribusi Penguasaan Gramatika Bahasa Jerman Terhadap Keterampilan Membaca Bahasa Jerman Peserta Didik Kelas XI SMA Negeri Sedayu Bantul*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.

Yogyakarta.

<http://eprints.uny.ac.id/17457/1/Lia%20Fitriani%2009203244015.pdf>

Gokbulut, B. (2020). The effect of Mentimeter and Kahoot applications on university students' elearning. *World Journal on Educational Technology: Current Issues*, 12(2), 107. https://www.researchgate.net/publication/341250773_The_effect_of_Mentimeter_and_Kahoot_applications_on_university_students'_e-learning

Hasyati, H., & Zulherman, Z. (2021). Pengembangan Media Evaluasi Menggunakan Mentimeter untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa Pada Pembelajaran Daring. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2550-2562. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1246>

Helbig, Gerhard dan Buscha, Joachim. 2001. *Deutsche Grammatik. Ein Handbuch für den Ausländerunterricht*. Berlin: Langenscheidt KG.

<https://aisyasitti76.blogspot.com/2020/05/melaksanakan-webinar-interaktif-dengan.html> gelesen am 01. Januar 2023 um 00.09 Uhr.

Maghfiroh, R. D., Fanani, A., & Susiloningsih, W. (2022). Pengembangan Media Kuis Berbasis Mentimeter Pada Tema 5 Subtema 1 Pembelajaran 2 Di Kelas V Sekolah Dasar. *SNHRP*, 241-248. <https://snhrp.unipasby.ac.id/prosiding/index.php/snhrp/article/view/319>

mentimeter.com. (2020). *Interactive presentation software - Mentimeter*. gelesen am 24. September 2022 um 00.50 Uhr. <https://www.mentimeter.com/>

Mulyatiningsih, Endang. 2020. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

Mulyati, Sri. 2020. *Pengaruh Penguasaan Kosakata, Penguasaan Gramatik dan Kecerdasan Emosional terhadap Keterampilan Menulis Bahasa Jerman Peserta Didik Kelas XI SMA Negeri 1 Imogiri Bantul*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta. <https://ojs.unm.ac.id/eralingua/article/download/4406/2545>

Putri, Ranna Anggari. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Perfekt Monopoly untuk Melatih Keterampilan Berbicara Menggunakan das Perfekt Pada Matakuliah Deutsch II. Skripsi. Malang:Universitas Negeri Malang.

<http://repository.um.ac.id/id/eprint/12047>

Putri, Rizka Meilia. 2022. Die Erstellung Eines Interaktiven Lernmediums Mit Der Hilfe "Articulate Storyline 3" Zum Thema "Familiengeschichten. Studia: Journal Des Deutschprogramms.

<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/studia/article/view/41449>

R, Mantasiah, et all. 2021. Belajar Tata Bahasa Jerman Dengan Menggunakan Pendekatan Linguistik. Bengkulu: Elmarkazi.

<http://eprints.unm.ac.id/20087/1/BELAJAR%20TATA%20BAHASA%20JERMAN%20ISBN.pdf>

Sanjaya, Wina. 2020. Media Komunikasi Pembelajaran. Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Sugiyono. 2020. Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.

Syaiful Bahri Djamarah dan Aswan Zain. 2020. Strategi Belajar Mengajar. Jakarta: Rineka Cipta.

THE
Character Building
UNIVERSITY