

LITERATURVERZEICHNIS

- Andi, dkk. (2022). Pengembangan Soal Higher Order Thinking Skills (HOTS) Melalui Aplikasi Proprofs Pada Tema 7 Subtema 1 PB 3 Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 8.
- Damayyati, W. (2013). Analisis Genitiv dalam Roman "Cafe Saratoga" Karya Schwerdtfeger. 1-7.
- Ertel, C., & Hornung, C. (2021). Sprach- und Leseunterschiede zwischen portugiesischen Migrantenkindern mit und ohne Klassenwiederholung in Luxemburg. *Die Längsschnittstudie*, 58-63.
- Femmy Angreany, S. S. (2017). Keefektifan Media Pembelajaran Flashcard dalam Keterampilan Menulis Karangan Sederhana. *Eralingua: Jurnal Pendidikan Bahasa Asing dan Sastra Volume 1 No.2*.
- Franziska. (2023). Untersuchung der Effektivität von Lernstrategien bei dem Erweitern eines neuen Wortschatzes eines neuen Themas an einer Grundschule. *Högskolan Dalarna*, 6.
- Hasmawati. (2019). Kemampuan Berpikir Logis dan Penguasaan Kosa kata Bahasa Jerman. *Eralingua: Jurnal Pendidikan Bahasa Asing dan Sastra*.
- Kuncara, F. M. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Teka Teki Silang Online Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyusun Kalimat Majemuk . *Jurnal Kabastra Vol. 1, No.1*, 41-48.
- Mirwan, D. (2019). Penguasaan Kata Sandang Bahasa Jerman Siswa SMA Negeri 3 Sinjai dalam Menyusun Kalimat Sederhana. 1-13.
- Mirzandani. (2012). Meningkatkan Kemampuan Membaca Kata Melalui Media Teka-Teki Silang Bergambar Bagi Anak Tunagrahita Ringan. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus*. Link : <https://ejournal.unp.ac.id/index.php/jupekhu/article/view/857>
- Moh. Agung. (2018). Pengembangan Modul Belajar Mandiri LaTeX Beamer Sebagai Alternatif Media Presentasi Mahasiswa Program Studi Pendidikan Matematika. *Jurnal Teori dan Aplikasi Matematika*, 139.
- Nada, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Teka Teki Silang Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPA SMA N 8 Kota Jambi. *Jurnal Istorica*, 102.

- Nurkhasanah, S. (2022). Penggunaan Media Game Online Melalui ProProfs untuk Meningkatkan Literasi Digital Siswa di SMP Negeri 1 Gangga. *Jurnal Paedagogy: Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 248-254.
- Pangesty, N. (2019). Pengaruh Handphone Terhadap Akhlak Siswa Dalam Berperilaku di SDN 060 Bengkulu Utara. *Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Tadris Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu*.
- Pauji, M. (2017). Pengaruh Penguasaan Kosakata Terhadap Kemampuan Berpidato (Siswa Kelas X SMK AL-HUDA TURALAK). *Jurnal DIKSATRASIA*, 268.
- Sun'iyah, S. (2020). Media Pembelajaran Daring Berorientasi Evaluasi Pembelajaran pada Mata Pelajaran PAI di Tingkat Pendidikan Dasar. 1-18.
- Susilawaty. (2021). Penguasaan Kosakata pada Aspek Menulis Bahasa Indonesia Siswa Kelas V Sekolah Dasar Kecamatan Sungai Tabuk Kabupaten Banjar. *Prosiding Seminar Nasional Lingkungan Lahan Basah* .
- Tri, dkk. (2020). Efektivitas Permainan Teka Teki Silang Modifikasi Terhadap Kemampuan Membaca. *Jurnal Pendidikan Tambusai* , 287-291.
- Zurich. (2019). <https://www.zurich.co.id/id-id/blog/articles/2019/09/ini-dia-5-dampak-positif-pengaruh-game-online-yang-bisa-anda-intip>.