

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Batasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah.....	10
1.5 Tujuan Penelitian	10
1.6 Manfaat Penelitian	11
BAB II KAJIAN TEORI	12
2.1 Kerangka Teori	12
2.1.1 Hakikat Pembelajaran IPS	12
2.1.1.1 Pengertian Pembelajaran	12
2.1.1.2 Pengertian Pembelajaran IPS	13
2.1.1.3 Pembelajaran IPS di SD	15
2.1.1.4 Tujuan Pembelajaran IPS SD	16
2.1.1.5 Pembelajaran Keindahan Keragaman Negeriku.....	17
2.1.1.6 Hasil Belajar IPS	20
2.1.2 Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	21
2.1.2.1 Pengertian Model Pembelajaran	21
2.1.2.2 Pengertian Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	22
2.1.2.3 Langkah-langkah Model <i>Problem Based Learning</i>	23
2.1.2.4 Kelebihan dan Kelemahan <i>Problem Based Learning</i>	24
2.1.3 Hakikat Multimedia Pembelajaran Interaktif	26
2.1.3.1 Pengertian Multimedia Interaktif	26
2.1.3.2 Kelebihan dan Kekurangan Multimedia Interaktif.....	27

2.1.3.3 Model-model Multimedia Interaktif	28
2.2 <i>Adobe Flash</i>	30
2.3 Multimedia Interaktif berbasis <i>Problem Based Learning</i> (PBL).....	32
2.3.1 Pengertian Multimedia Interaktif berbasis <i>Problem Based Learning</i> ..	32
2.3.2 Karakteristik Multimedia Interaktif Berbasis Problem Based Learning	36
2.3.3 Kelebihan dan Kekurangan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	37
2.3.3.1 Kelebihan Multimedia Interaktif Berbasis Problem Based Learning.....	37
2.3.3.2 Kekurangan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	37
2.3.4 Teori Relevan.....	38
2.3.4.1 Teori Belajar Konstruktivisme.....	38
2.4 Penelitian Relevan	39
2.5 Kerangka Berpikir.....	47
2.5.1 Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Problem Based Learning</i> Pada Mata Pelajaran IPS	47
2.5.2 Efektivitas Multimedia Interaktif Berbasis <i>Problem Based Learning</i> Pada Mata Pelajaran IPS.....	48
2.6 Hipotesis Penelitian	50
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	51
3.1. Jenis Penelitian	51
3.2. Subjek dan Uji Coba Penelitian	51
3.3. Definisi Operasional.....	52
3.4. Prosedur Pengembangan	52
3.4.1. Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	55
3.4.2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	56
3.4.3. Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	58
3.4.4. Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>).....	60
3.5. Tahap Uji Coba Produk	60
3.5.1. Desain Uji Coba	61

3.5.2. Subjek Uji Coba	61
3.5.3. Pelaksanaan Uji Coba	61
3.6. Instrumen Pengumpulan Data.....	62
3.6.1. Angket atau Kuesioner	62
3.6.1.1. Instrumen kelayakan multimedia pembelajaran dari Ahli Media.....	63
3.6.1.2. Kisi Instrumen Kelayakan Multimedia Pembelajaran dari Ahli Materi	64
3.6.1.3. Kisi-kisi Instrument Kelayakan Multimedia Pembelajaran dari Ahli Bahasa	64
3.7. Teknik Pengumpulan Data	65
3.7.1. Validitas Butir Tes	67
3.7.2. Reliabilitas tes.....	68
3.7.3. Uji Ketarafan Kesukaran	68
3.7.4. Daya Beda Tes	69
3.8. Hasil Uji Coba Instrument.....	69
3.8.1. Uji Validitas Butir Tes.....	69
3.8.2. Uji Reliabilitas Tes.....	70
3.8.3. Uji Kesukaran Butir Tes	70
3.8.4. Uji Daya Beda Butir Tes	70
3.9. Analisis Kevalidan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning	70
3.10. Teknik Analisis Data.....	71
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	74
4.1 Hasil Penelitian.....	74
4.1.1. Deskripsi Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	75
4.1.1.1 Analisis Awal (<i>Fount-end Analysis</i>)	75
4.1.1.2 Analisis Peserta Didik (<i>Learner Analysis</i>)	77
4.1.1.3 Analisis Tugas (<i>Task Analysis</i>).....	79
4.1.1.4 Analisis Tujuan Pembelajaran (<i>Specifying Instructional Objecties</i>).....	79
4.1.2. Deskripsi Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	80

4.1.2.1. Penyusunan Test.....	81
4.1.2.2. Pemilihan Media	81
4.1.2.3. Pemilihan Format	82
4.1.2.4. Pembuatan Flowchart	86
4.1.3.Deskripsi Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	86
4.1.3.1. Data Hasil validasi Ahli Materi, Ahli Media dan Ahli Bahasa... 87	
4.1.3.2. Analisis Validasi Ahli Materi, Ahli Media, dan Ahli Bahasa..... 91	
4.1.3.3. Revisi Data Hasil Validasi Ahli Materi, Ahli Media, dan Ahli Bahasa	92
4.1.4. Analisis Efektivitas Multimedia Pembelajaran	94
4.1.4.1. Pretes Hasil Belajar Siswa Kelas Kontrol dan Kelas Eksperimen.....	94
4.1.4.2. Post Test Hasil Belajar Siswa Kelas Kontrol dan Kelas Eksperimen.....	96
4.1.4.3. Diagram hasil Post Test kelas eksperimen dan kelas kontrol	97
4.1.5. Hasil Penelitian Keefektifan Produk.....	97
4.1.5.1. Uji Normalitas Posttest Hasil Belajar	97
4.1.5.2. Uji Homogenitas Posttest Hasil Belajar	98
4.1.5.3. Uji Perbedaan Posttest Hasil Belajar Siswa	99
4.1.6. Deskripsi Tahap Penyebaran	100
4.1.7. Pembahasan.....	100
4.1.7.1. Multimedia Interaktif Pembelajaran Berbasis <i>Problem Based Learning</i> Valid Digunakan	100
4.1.7.2. Pembahasan Hasil Penelitian Uji Efektivitas Produk	104
4.1.8. Keterbatasan Pengembangan	108
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	109
5.1. Kesimpulan.....	109
5.2. Implikasi.....	110
5.3. Saran.....	111
DAFTAR PUSTAKA	112
LAMPIRAN.....	117