

DAFTAR ISI

	Halaman
Abstrak	i
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Tabel	vii
Daftar Gambar	viii
Daftar Lampiran	ix
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
1.7 Definisi Operasional	7
BAB II : KAJIAN TEORITIS	8
2.1 Kerangka Teoretis	8
2.1.1 Penelitian Pengembangan	8
2.1.2 Multimedia	11
2.1.3 Gamifikasi.	15
2.1.4 Android	17
2.1.5 Hasil Belajar	19
2.1.6 Motivasi	21
2.1.7 Reduksi Oksidasi	23
2.2 Penelitian yang Relevan	28
2.3 Kerangka Berpikir	29
2.4 Hipotesis penelitian	31
BAB III : METODE PENELITIAN	32
3.1 Jenis penelitian	32
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	32
3.3 Populasi dan Sampel	32
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	32
3.4.1 Prosedur Pengembangan	33
3.4.2 Rancangan Penelitian	35
3.5 Variabel Penelitian	36
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	36
3.6.1 Instrumen Tes	36
3.6.1.1 Validasi Isi	37
3.6.1.2 Validasi Item Tes	37
3.6.1.3 Realibilitas Tes	38
3.6.1.4 Tingkat Kesukaran	38

3.6.1.5 Daya Beda	39
3.6.2 Instrumen Non Tes	40
3.6.2.1 Lembar Uji Kelayakan Multimedia	40
3.6.2.2 Angket Motivasi	40
3.6.2.3 Angket Respon	41
3.7 Teknik Analisis Data	41
3.7.1 Kelayakan Multimedia yang dikembangkan	41
3.7.2 Angket Motivasi	42
3.7.3 Angket Respon	43
3.7.4 Hasil Belajar Siswa	44
3.7.5 Uji Hipotesis Penelitian	44
BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN	47
4.1 Hasil Penelitian	47
4.1.1 Pengembangan Multimedia Penelitian	47
4.1.1.1 Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	47
4.1.1.2 Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	49
4.1.1.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	50
4.1.1.4 Tahap <i>Implementation</i> (Penerapan)	52
4.1.1.5 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	53
4.1.2 Data Hasil Implementasi Produk	53
4.1.2.1 Hasil Belajar Siswa	53
4.1.2.2 Motivasi Belajar Siswa	55
4.1.2.3 Korelasi Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa	55
4.1.2.4 Respon Siswa	57
4.2 Pembahasan Penelitian	58
BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN	63
5.1 Kesimpulan	63
5.2 Implikasi	63
5.3 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN	70

THE
Character Building
 UNIVERSITY