

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Peta Konsep Literasi .....	15
Gambar 2.2 Penumbuhan Literasi di Sekolah.....	21
Gambar 2.3 Peta Konsep Strategi Membangun Budaya Literasi Sekolah .....	22
Gambar 2.4 Peta Konsep Evaluasi Membangun Budaya Literasi Sekolah .....	22
Gambar 2.5 Peta Konsep Strategi Literasi dalam Pembelajaran.....	24
Gambar 2.6 Pengertian Apresiasi.....	26
Gambar 2.7 Proses Apresiasi .....	27
Gambar 2.8 Contoh Pembagian Jenis Buku.....	28
Gambar 2.9 Contoh Peta Konsep 2 .....	31
Gambar 2.10 Contoh Peta Konsep 3 .....	31
Gambar 2.11 Unsur-Unsur Fiksi .....	32
Gambar 2.12 Daya Tarik Sebuah Bacaan .....	33
Gambar 2.13 Contoh Mengakses Canva.com Melalui Akun.....	56
Gambar 2.14 Contoh <i>Sign Up With Google</i> .....	56
Gambar 2.15 Contoh Masuk ke Tampilan Dokumen A4 .....	57
Gambar 2.16 Contoh Menemukan Desain .....	57
Gambar 2.17 Contoh Mengedit dan Memasukkan Teks pada Modul ....	58
Gambar 2.18 Contoh Mengganti <i>Font</i> Maupun Warna Tulisan .....	58

Gambar 2.19 Contoh Memasukkan Gambar atau Elemen Lain pada Modul .....	59
Gambar 2.20 Contoh Memasukkan Gambar dengan Fitur Unggah.....	59
Gambar 2.21 Contoh Memasukkan <i>Link Youtube</i> .....	60
Gambar 2.22 Contoh Menambahkan Desain .....	60
Gambar 2.23 Contoh Video <i>Youtube</i> Masuk ke Desain .....	60
Gambar 2.24 Contoh Memasukkan Tautan Kuis ke Desain .....	61
Gambar 2.25 Contoh Membagikan Tautan E-Modul Kepada Siswa.....	62
Gambar 2.26 Contoh Pilih dan Klik <i>Heyzine Flipbook</i> .....	62
Gambar 2.27 Contoh Modul Siap Dibagikan.....	63
Gambar 2.28 Masuk/Sign Up ke Aplikasi Canva .....	64
Gambar 2.29 Memilih Ukuran Desain .....	64
Gambar 2.30 Tamplate Desain.....	65
Gambar 2.31 Membuat Tulisan di Desain .....	65
Gambar 2.32 Mengunggah Elemen dari <i>Canva</i> .....	66
Gambar 2.33 Mengunggah Elemen dari Drive atau Komputer dan Lainnya .....	66
Gambar 2.34 Mengunggah Video pada Desain .....	67
Gambar 2.35 Mengunggah Tautan Kuis pada Desain .....	67
Gambar 2.36 Hasil Link Kuis yang Telah Diunggah.....	68
Gambar 2.37 Klik Bagikan lalu Klik Titik Tiga .....	68
Gambar 2.38 Cari <i>Heyzine</i> .....	69
Gambar 2.39 Klik Login <i>Heyzine</i> .....	69

Gambar 2.40 Register <i>Heyzine</i> .....	68
Gambar 2.41 Save Desain <i>Heyzine</i> .....	70
Gambar 2.42 Klik Share Lalu <i>Copy Link Heyzine</i> .....	70
Gambar 2.43 Buka <i>Bit.ly</i> lalu <i>Copy Link</i> dari <i>Heyzine</i> .....	71
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian Pengembangan ADDIE .....	83
Gambar 3.2 Pengembangan E-Modul dengan Model ADDIE.....	84
Gambar 4.1 Sampul Depan E-modul .....	112
Gambar 4.2 Sampul Belakang E-modul.....	112
Gambar 4.3 Kata Pengantar E-modul .....	112
Gambar 4.4 Daftar Isi depan E-modul .....	112
Gambar 4.5 Peta Konsep E-modul.....	113
Gambar 4.6 Video Pembelajaran E-modul .....	113
Gambar 4.7 Petunjuk Penggunaan E-modul dan Kompetensi Dasar.....	113
Gambar 4.8 Diagram Batang Hasil Validasi Ahli Materi Tahap 1 .....	115
Gambar 4.9 Diagram Batang Hasil Validasi Ahli Materi Tahap 2.....	117
Gambar 4.10 Diagram Batang Hasil Validasi Ahli Media Tahap 1 .....	118
Gambar 4.11 Diagram Batang Hasil Validasi Ahli Media Tahap 2 .....	120

