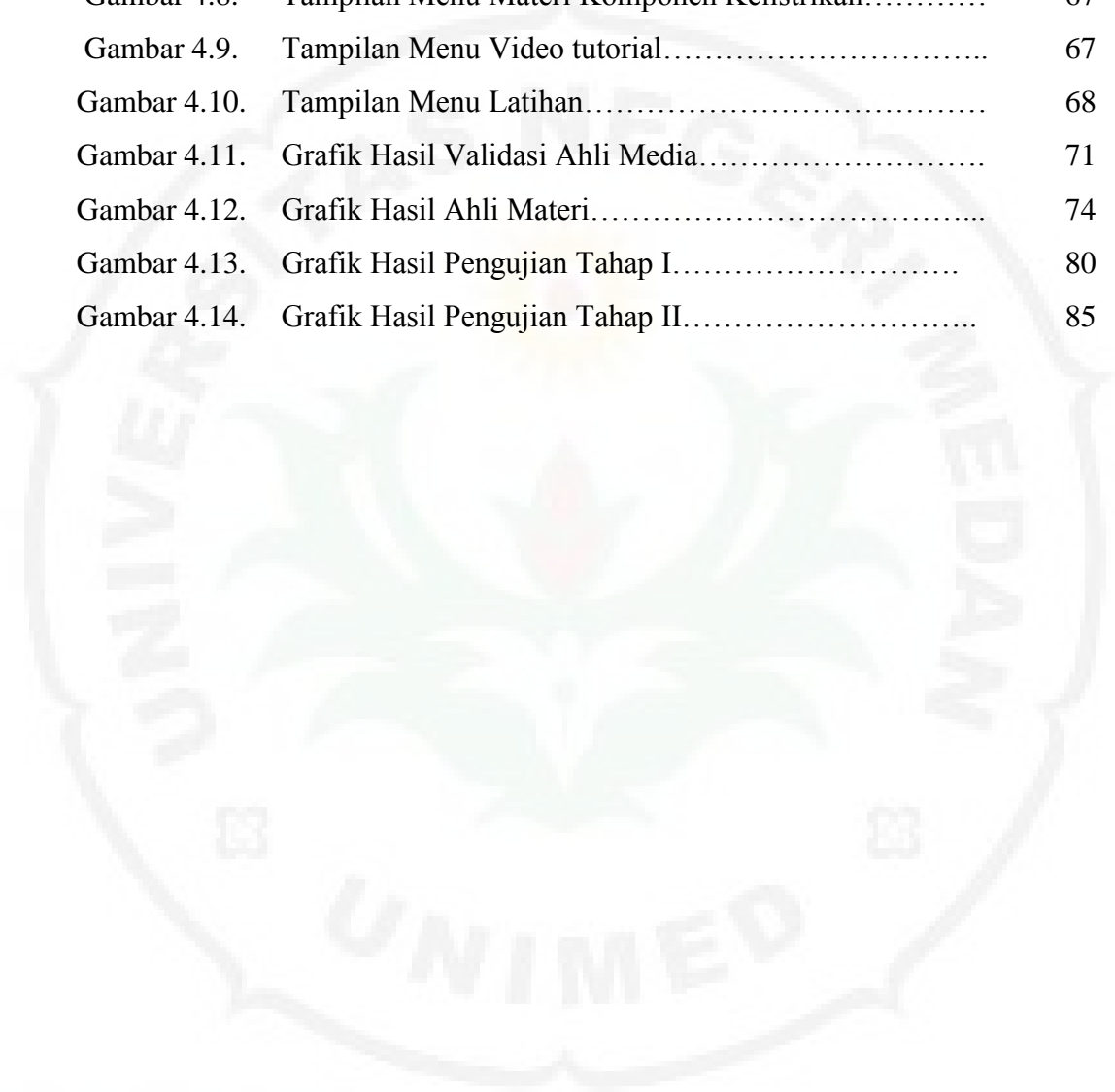


## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1. Hubungan Kesesuaian antara Pengajar, Bahan Ajar, dan Siswa.....	19
Gambar 2.2. Kerucut Pengalaman Dale.....	22
Gambar 2.3. Posisi Media Dalam Proses Pembelajaran.....	23
Gambar 2.4. Komponen-komponen sistem pembelajaran ADDIE.....	31
Gambar 2.5. Tampilan <i>Adobe Flash CS 3</i> .....	34
Gambar 3.1. Langkah-langkah penggunaan Metode <i>Research and Development (R&amp;D) Borg and Gall</i> .....	42
Gambar 3.2. Langkah-langkah penggunaan Metode <i>Research and Development (R&amp;D)</i> menurut Sugiyono.....	43
Gambar 3.3. Flow-Chart Pengembangan Media Pembelajaran.....	44
Gambar 3.4. Blok Diagram Rancang Media.....	46
Gambar 3.5. Model ADDIE.....	48
Gambar 3.6. Tampilan Menu Utama.....	50
Gambar 3.7. Tampilan Menu Pendahuluan.....	51
Gambar 3.8. Tampilan Menu SK/KD.....	51
Gambar 3.9. Tampilan Menu Indikator.....	52
Gambar 3.10. Tampilan Menu Materi.....	52
Gambar 3.11. Tampilan Menu Latihan.....	53
Gambar 3.12. Tampilan Menu Evaluasi.....	53
Gambar 3.13. Tahapan Model Desain ADDIE.....	55
Gambar 4.1. Menu Tampilan Beranda.....	62
Gambar 4.2. Tampilan Tujuan Pembelajaran.....	63
Gambar 4.3. Menu Tampilan Petunjuk.....	64
Gambar 4.4. Menu Tampilan Profil.....	64
Gambar 4.5. Menu Tampilan Pendahuluan.....	65
Gambar 4.6. Tampilan Menu Materi Listrik 1 Fasa.....	65
Gambar 4.7. Tampilan Menu Materi Kabel & Group.....	66

Gambar 4.8.	Tampilan Menu Materi Komponen Kelistrikan.....	67
Gambar 4.9.	Tampilan Menu Video tutorial.....	67
Gambar 4.10.	Tampilan Menu Latihan.....	68
Gambar 4.11.	Grafik Hasil Validasi Ahli Media.....	71
Gambar 4.12.	Grafik Hasil Ahli Materi.....	74
Gambar 4.13.	Grafik Hasil Pengujian Tahap I.....	80
Gambar 4.14.	Grafik Hasil Pengujian Tahap II.....	85



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY