

ABSTRAK

Teddy Firmansyah. NIM. 5113131040. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs6 Pada Mata Pelajaran Elektronika Analog Dan Digital Pada Kelas X TKJ SMK Swasta Yayasan Wanita Kereta Api (YWKA) Medan.2016

Penelitian ini secara umum merupakan penelitian yang bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran. Bertujuan untuk memudahkan siswa dalam memahami pelajaran dan juga memudahkan pengajar dalam menyampaikan pelajaran. Media pembelajaran pada penelitian ini menggunakan model desain ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*).

Penelitian ini dilaksanakan di SMK Swasta Yayasan Wanita Kereta Api (YWKA) Medan, Jl. Lampu No.2 Pulo Brayan, Kelas X Teknik Komputer Jaringan. Variabel penelitian ini adalah Pengembangan Media Pembelajaran mengenal komponen elektronika. Sedangkan sample penelitian ini adalah 5 orang siswa pada tahap pertama dan 10 orang siswa pada tahap kedua di kelas X Teknik Komputer Jaringan SMK Swasta Yayasan Wanita Kereta Api (YWKA) Medan. Secara umum, penelitian ini merupakan penelitian yang bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini termasuk jenis penelitian dan pengembangan atau dikenal dengan *Research and Development (R&D)*. Pengertian penelitian dan pengembangan tertuju pada proses, penelitian tidak menghasilkan objek, sedangkan pengembangan menghasilkan objek yang dapat dilihat dan diraba.

Dari data yang diperoleh melalui angket yang ada, secara keseluruhan responden menilai CD interaktif media pembelajaran menarik, kreatif juga terstruktur dan memenuhi indikator kelayakan sebesar 4,42 dari para ahli media dan 4,38 dari para ahli materi dan 4,47 dari para siswa pada tahap pertama dan 4,48 dari para siswa pada tahap kedua. Pengembangan media pembelajaran multimedia interaktif Elektronika Analog dan Digital dapat dilakukan dengan model pengembangan ADDIE. Para siswa menyukai pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran Elektronika Analog dan Digital.

Kata kunci : *Pengembangan, Multimedia Interaktif, Elektronika Analog dan Digital.*

