

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Konseptual	35
Gambar 3.1 <i>Sikulus ADDIE</i>	38
Gambar 3.2 Tahapan Pengembangan Game Based Learning	42
Gambar 4.1 Storyboard Game Based Learning	63
Gambar 4.2 Halaman cover adalah tampilan permainan	65
Gambar 4.3 Halaman Tampilan Awal Permainan Crosswords	66
Gambar 4.4 Halaman Tampilan Permainan Crosswords	67
Gambar 4.5 Tampilan Akhir	67
Gambar 4.6 Diagram alur kelayakan validasi Media.....	69
Gambar 4.7 Hasil Penilaian Ahli Materi.....	72
Gambar 4.8 Hasil Penilaian Ahli Media	75
Gambar 4.9 Hasil Penilaian Ahli Desain Instruksional	77
Gambar 4.10 Histogram Kelompok PreTest Kontrol	85
Gambar 4.11 Histogram Kelompok PostTest Kontrol.....	85
Gambar 4.12 Histogram Kelompok PreTest Experimen	87
Gambar 4.13 Histogram Kelompok PostText Experimen	87