

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian.....	7
F. Manfaat Penenelitian.....	7
BAB II KAJIAN TEORI	
A. Deskripsi Teori.....	9
1. Hakikat Pembelajaran.....	9
2. Hakikat Media Pembelajaran	12
a. Ciri-ciri Media Pembelajaran.....	18
b. Manfaat Media Pembelajaran	19
c. Karakteristik Media Pembelajaran	23
1) Media Grafis (Visual Diam).....	23
2) Media Proyeksi	24
3) Media Audio	24
4) Media Komputer.....	24
d. Kriteria Dasar dan Pemilihan Media Pembelajaran.....	25
3. Multimedia Interaktif	25
4. <i>Software Ispring Presenter</i>	32
5. Menerapkan Hasil Pengukuran	34
6. Model Desain Pembelajaran	34

B. Penelitian yang Relevan	38
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	40
B. Variabel dan Sampel Penelitian.....	40
C. Metode Penelitian.....	40
D. Model Pengembangan	45
E. Perencanaan Pembuatan Produk.....	47
F. Pengujian Produk	58
G. Instrument Pengujian Media	60
H. Teknik Analisis Data	61
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Penelitian dan Pengumpulan Data	64
B. Perencanaan Penelitian	65
C. Pengembangan Desain	66
D. Uji Coba Awal.....	77
E. Merevisi Hasil Uji Coba	82
F. Uji Coba Lapangan	82
G. Revisi Hasil Uji Lapangan	87
H. Uji Kelayakan	88
I. Penggandaan Produk	92
J. Pembahasan	93
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	95
B. Saran	95
 DAFTAR PUSTAKA	 96