

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tampilan Awal Aplikasi Sigil	23
Gambar 2.2 Tampilan Menu Utama	23
Gambar 2.3 Tampilan Menu File.....	23
Gambar 2.4 Tampilan Menu Edit	24
Gambar 2.5 Tampilan Menu Insert.....	24
Gambar 2.6 Tampilan Menu Format	24
Gambar 2.7 Tampilan Menu Search	25
Gambar 2.8 Tampilan Menu Tools.....	25
Gambar 2.9 Tampilan Menu View	25
Gambar 2.10 Tampilan Menu Window	26
Gambar 2.11 Tampilan Menu Plugins	26
Gambar 2.12 Tampilan Menu Checkpoints	26
Gambar 2.13 Tampilan Menu Help	26
Gambar 2.14 Tampilan Menu Design.....	27
Gambar 2.15 Tampilan Menu Book Browser	27
Gambar 2.16 Tampilan Menu Table of Contents	27
Gambar 2.17 Tampilan Menu Zoom Out.....	28
Gambar 2.18 Tampilan Sigil	28
Gambar 2.19 Tampilan pada menu Images.....	28
Gambar 2.20 Tampilan File.....	29
Gambar 2.21 Tampilan Image yang dipilih	29
Gambar 2.22 Tampilan untuk mengubah nama.....	29
Gambar 2.23 Tampilan gambar pada sigil	30
Gambar 2.24 Tampilan aplikasi sigil	30
Gambar 2.25 Membuka folder audio	30
Gambar 2.26 Tampilan menu folder audio	31
Gambar 2.27 Memasukkan audio	31
Gambar 2.28 Hasil setelah memasukkan audio	31
Gambar 2.29 Mengubah nama audio	32
Gambar 2.30 Tampilan setelah nama diubah	32

Gambar 2.31 Hasil tampilan memasukkan audio	32
Gambar 2.32 Tampilan Awal Aplikasi Sigil	33
Gambar 2.33 Membuka folder video	33
Gambar 2.34 Memilih add Existing Files	33
Gambar 2.35 Memasukkan video	34
Gambar 2.36 Hasil setelah memasukkan video	34
Gambar 2.37 Mengganti nama video	34
Gambar 2.38 Tampilan nama video	35
Gambar 2.39 Hasil tampilan memasukkan video	35
Gambar 4.1 Cover E-Modul	65
Gambar 4.2 Kata Pengantar E-Modul	66
Gambar 4.3 Panduan Menggunakan E-Modul	66
Gambar 4.4 Kompetensi Dasar	67
Gambar 4.5 Indikator Pencapaian Kompetensi	67
Gambar 4.6 Muatan Bahasa Indonesia	67
Gambar 4.7 Muatan PPkn	68
Gambar 4.8 Muatan IPS	68
Gambar 4.9 Latihan Soal	69
Gambar 4.10 Daftar Pustaka	69

DAFTAR BAGAN

	Halaman
Bagan 2.1 Kerangka Berpikir	44
Bagan 3.1 Model 4D	47



THE
Character Building
UNIVERSITY

DAFTAR DIAGRAM

	Halaman
Diagram 4.1 Persentase Penilaian Kelayakan	80
Diagram 4.2 Persentase Penilaian Kepraktisan	81
Diagram 4.3 Persentase Hasil Pre Test dan Post Test	82



THE
Character Building
UNIVERSITY