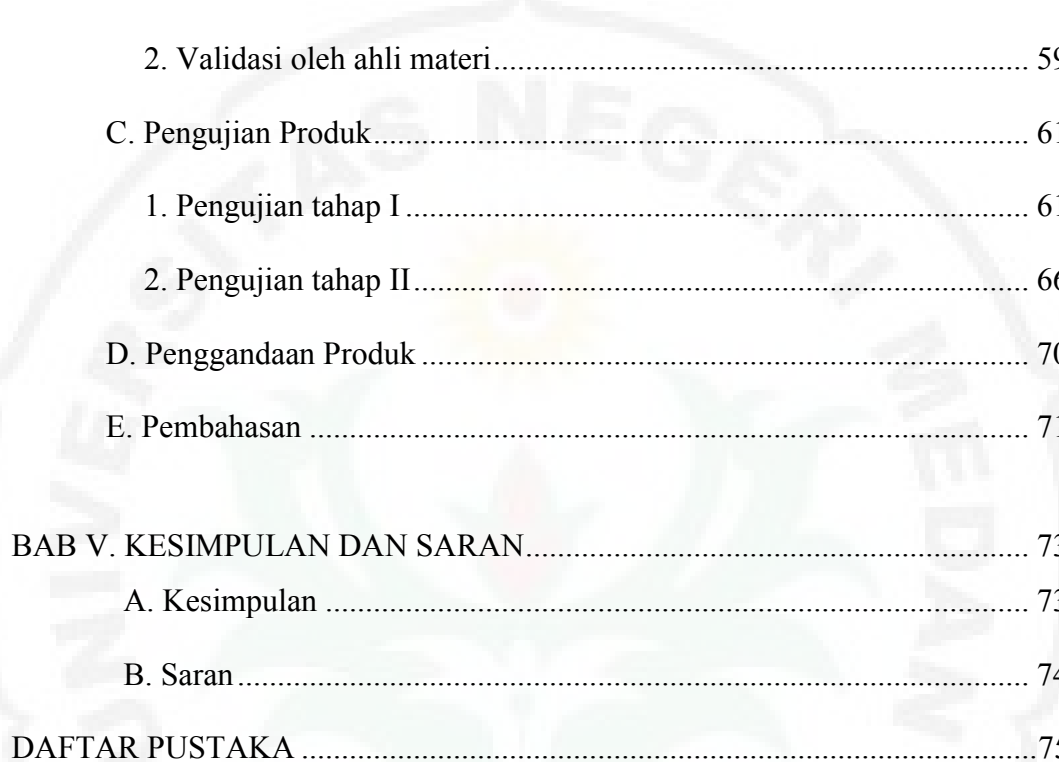


## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
<b>BAB I. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	5
C. Pembatasan Masalah .....	5
D. Rumusan Masalah .....	6
E. Tujuan Penelitian .....	6
F. Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II. KAJIAN TEORI .....</b>	<b>9</b>
A. Deskripsi Teori .....	9
1. Media Pembelajaran .....	9
2. Pengertian Multimedia .....	12
3. Pemanfaatan Multimedia Untuk Pembelajaran .....	13
4. Multimedia Interaktif .....	14
5. Pengembangan Media Pembelajaran .....	15

6. Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif .....	18
7. Instalasi Penerangan Listrik Bangunan Sederhana.....	21
B. Penelitian yang Relevan .....	22
C. Kerangka berfikir .....	23
<b>BAB III. METODELOGI PENELITIAN .....</b>	<b>25</b>
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	25
B. Variabel dan Sample Penelitian.....	25
C. Metode Penelitian .....	25
D. Prosedur Pengembangan .....	30
1. Tahap Analisis .....	31
2. Tahap Desain .....	33
3. Tahap Pengembangan .....	38
4. Tahap Implementasi .....	39
5. Tahap Evaluasi .....	40
E. Instrumen Pengumpulan Data .....	41
F. Teknik Analisis Data.....	42
<b>BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>44</b>
A. Analisis Kebutuhan dan Desain .....	44
1. Analisis Kebutuhan .....	44
2. Desain Software Multimedia Interaktif.....	47
3. Pengerjaan Software Multimedia Pembelajaran Interaktif.....	49
B. Validasi.....	56



1. Validasi oleh ahli media .....	57
2. Validasi oleh ahli materi.....	59
C. Pengujian Produk.....	61
1. Pengujian tahap I .....	61
2. Pengujian tahap II.....	66
D. Penggandaan Produk .....	70
E. Pembahasan .....	71
<b>BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>73</b>
A. Kesimpulan .....	73
B. Saran .....	74
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>75</b>

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY