

DAFTAR ISI

ABSTARAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian.....	8
F. Manfaat Penenelitian.....	8

BAB II KAJIAN TEORI

A. Deskripsi Teotritis	10
1. Pembelajaran	10
2. Media	12
a. Pengertian Media	12
b. Pengertian Multimedia	13
3. Media Pembelajaran.....	14
a. Pengertian Media Pembelajaran	14
1) Tutorial	15
2) Drill dan Practive.....	15
3) Simulasi	16
4) Percobaan atau Exsperimen.....	16
3) Permainan	16
b. Karakteristik Media dalam Multimedia Pembelajaran.....	17
c. Fungsi Media Pembelajaran	18

d. Manfaat Media Pembelajaran	22
4. Macromedia Flash 8	23
1) Halaman Awal	24
2) Lingkungan kerja Macromedia Flash 8.....	24
3) Toolbox	25
4) Action Script.....	26
5) Library	28
6. Model R&D.....	30
7. Model ADDIE.....	31
B. Penelitian yang Relevan	33

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian	35
B. Desain Penelitian.....	35
C. Desain Pengembangan Media	36
1. Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	36
2. Tahap Desain (<i>Design</i>).....	37
a. Mendesain Tampilan awal (Cover)	38
b. Mendesain Tampilan Menu Utama (Home).....	39
c. Desain Materi	39
d. Desain tampilan Materi Rangkaian Start Dol.....	39
e. Desain Materi Rangkaian Start Forward-Reverse	40
f. Desain tampilan Materi Rangkaian Start Delta.....	41
g. Desain tampilan Menu Simulasi.....	41
h. Desain tampilan Simulasi Rangkaian Start Dol	42
i. Desain tampilan Simulasi Start Forward-Reverse.....	42
j. Desain tampilan Simulasi Start Delta	43
k. Desain Tampilan Test Interaktif.....	43
j. Desain Profil.....	44
3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	45

4. Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	45
5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	45
D. Instrumen Pengujian Media	46
E. Teknik Analisa Data.....	47

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN

A. Desain Produk	50
1. Pembuatan Tampilan Awal	51
2. Pembuatan Menu Tujuan.....	52
3. Pembuatan Menu Home	52
4. Pembuatan Menu Materi	53
5. Pembuatan Menu Simulasi	53
6. Pembuatan Menu Aplikasi	55
7. Pembuatan Menu Test	56
8. Pembuatan Menu Profil.....	57
B. Validasi Desain	58
1. Validasi Oleh Ahli Media.....	58
2. Validasi Oleh Ahli Materi	60
3. Validasi Oleh Guru Bidang Studi.....	62
4. Pengadaan Produk	63
5. Pengujian Terhadap Siswa	64
C. Pembahasan.....	66

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	68
B. Saran.....	69

DAFTAR PUSTAKA

