

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Penelitian ini menggunakan metode penelitian ADDIE (*Analysis, Desain, Development, Implementation, dan Evaluation*) yaitu pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia dengan menggunakan *Macromedia Flash 8*.
2. Berdasarkan hasil validasi dari ahli media dan ahli materi, media pembelajaran yang berbasis multimedia interaktif ini layak untuk digunakan dengan dibuktikan dengan nilai skor 4,3 (Sangat Baik) dari ahli media dan skor 4,63 (Sangat Baik) dari ahli materi
3. Hasil dari pengujian I dan pengujian II dengan responden yang berasal dari siswa kelas XI teknik Ketenagalstrikan Smk Negeri 5 Medan, didapatkan rata-rata penilaian sebesar 4,39 (Sangat Baik) untuk pengujian I dan rata-rata penilaian sebesar 4,47 (Sangat Baik). Hal ini menunjukkan media yang dikembangkan sudah layak untuk dijadikan media dan sumber belajar mata pelajaran Instalasi Tenaga Listrik yang dilakukan di XI Teknik Ketenagalistrikan Smk Negeri 5 Medan.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah:

1. Guru Bidang Studi Hendaknya menggunakan *software* media pembelajaran berbasis multimedia ini sebagai bahan ajar yang digunakan pada proses pembelajaran Instalasi Tenaga Listrik yang dilakukan di XI teknik Ketenagalistrikan Smk Negeri 5 Medan.
2. Guru Bidang Studi hendaknya menyarankan siswa untuk dapat menggunakan *software* media pembelajaran berbasis multimedia ini secara mandiri sebab telah dinyatakan layak digunakan untuk membantu siswa dalam proses pembelajaran Instalasi Tenaga Listrik yang dilakukan di XI teknik Ketenagalistrikan Smk Negeri 5 Medan.
3. Perlu dilakukan uji coba atau penelitian lanjutan untuk mengetahui efisiensi dan efektifitas multimedia pembelajaran interaktif untuk materi gerbang logika yang telah diteliti ini untuk mengetahui peningkatan minat dan hasil belajar siswa dengan menggunakan media pembelajaran yang telah dibuat.