

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	7
C. Pembatasan Masalah.....	8
D. Rumusan Masalah.....	8
E. Tujuan Penelitian.....	9
F. Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN TEORI.....	11
A. Hakeket Pembelajaran.....	11
1. Defenisi Belear dan Pembelajaran.....	10
2. Pengertian Hasil Belajar.....	13
3. Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	15
4. Taksonomi Bloom.....	18
5. Tujuan Belajar dan Pembelajaran.....	22
B. Media Pembelajaran.....	23
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	23
2. Tujuan Menggunakan Media Pembelajaran.....	28
C. Multimedia Interaktif.....	29
1. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia.....	32
D. Flash.....	41
1. Sejarah Flash.....	41
E. Instalasi Tenaga Listrik.....	53
1. Penghantar Pada Instalasi Tenaga.....	54
2. Diagram 1 Garis.....	56
3. Diagram Garis Ganda dan Garis Tunggal.....	57
F. Penelitian Relevan.....	58
G. Kerangka Berpikir.....	59
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	60
A. Metode Penelitian.....	60

B. Langkah-Langkah Penelitian & Pengembangan.....	60
C. Perancangan Pembuatan Media Pembelajaran.....	66
D. Langkah-Langkah Perancangan & Pembuatan Produk.....	70
E. Kriteria dan Prosedur Pemilihan Media Pembelajaran.....	86
F. Jenis Penelitian.....	87
G. Waktu dan Tempat Penelitian.....	87
H. Objek dan Subjek Penelitian.....	87
I. Teknik Analisis Data.....	88
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	90
A. Analisis Kebutuhan Dan Desain.....	90
1. Analisis Kebutuhan.....	90
2. Desain <i>Software</i> Multimedia.....	91
B. Validasi	
1. Validasi Ahli Media.....	95
2. Validasi Ahli Materi.....	96
C. Pengujian Produk.....	98
1. Pengujian Tahap I.....	99
2. Pengujian Tahap II.....	102
D. Penggandaan Produk.....	106
E. Pembahasan.....	106
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....
A. Kesimpulan.....	109
B. Saran.....	110
DAFTAR PUSTAKA.....	111

LAMPIRAN