

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	8
1.6.1 Manfaat Teoretis	8
1.6.2 Manfaat Praktis	8

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Hakikat Pengembangan.....	9
2.1.1 Pengertian Pengembangan	9
2.1.2 Model-model Pengembangan.....	10
2.2 Hakikat Media Pembelajaran	11
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	11
2.2.2 Kegunaan Media Pembelajaran	12
2.2.3 Klasifikasi Media Pembelajaran	14
2.2.4 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	15

2.3 Media Pembelajaran <i>Song with Animation</i> berbasis <i>Lectora Inspire</i> untuk	
Meningkatkan Keterampilan Menyimak	16
2.3.1 Pengertian Media <i>Song</i> (Lagu).....	16
2.3.2 Pengertian <i>Animation</i> (Animasi).....	18
2.3.3 <i>Lectora Inspire</i>	19
2.3.4 Langkah-langkah Pembuatan Media <i>Song with Animation</i>	22
2.3.5 Hakikat Keterampilan Menyimak	25
2.4 Penelitian Relevan.....	28
2.5 Kerangka Berpikir	31

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis penelitian	33
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	33
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	33
3.4 Prosedur Penelitian.....	34
3.4.1 <i>Analysis</i> (Analisis)	34
3.4.2 <i>Design</i> (Desain).....	36
3.4.3 <i>Development</i> (Pengembangan).....	37
3.4.4 <i>Implementation</i> (Implementasi)	38
3.4.5 <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	38
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	39
3.5.1 Wawancara	39
3.5.2 Angket.....	39
3.5.3 Tes.....	40
3.5.4 Dokumentasi	40
3.6 Instrumen Penelitian.....	41
3.6.1 Wawancara	41
3.6.2 Uji Kelayakan.....	41
3.6.3 Uji Praktikalitas.....	42
3.6.4 Uji Efektivitas	43
3.7 Teknik Analisis Data.....	46
3.7.1 Data Kualitatif	46

3.7.2 Data Kuantitatif	46
3.8 Jadwal Penelitian.....	52

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	53
4.1.1 <i>Analysis</i> (Analisis)	53
4.1.2 <i>Design</i> (Desain).....	60
4.1.3 <i>Development</i> (Pengembangan).....	63
4.1.4 <i>Implementation</i> (Implementasi)	75
4.1.5 <i>Evaluasi</i> (<i>Evaluation</i>).....	92
4.2 Pembahasan.....	92
4.2.1 Kelayakan Media <i>Song with Animation</i> Berbasis <i>Lectora Inspire</i>	92
4.2.2 Kepraktisan Media <i>Song with Animation</i> Berbasis <i>Lectora Inspire</i>	94
4.2.3 Kefektifan Media <i>Song with Animation</i> Berbasis <i>Lectora Inspire</i>	95

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan	98
5.2 Saran.....	99

DAFTAR PUSTAKA	101
-----------------------------	------------

LAMPIRAN.....	105
----------------------	------------

RIWAYAT HIDUP	195
----------------------------	------------