

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teoritis	10
2.1.1 <i>Reward</i>	10
2.1.2 Keaktifan Belajar Siswa	15
2.1.3 <i>Spin Reward</i>	22
2.1.4 Pengaruh <i>Reward</i> dengan Keaktifan Belajar	24
2.2 Penelitian yang Relevan	25
2.3 Kerangka Berpikir	28

2.4	Hipotesis Penelitian	30
-----	----------------------------	----

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	32
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	33
3.3	Populasi dan Sampel Penelitian.....	33
3.3.1	Populasi	33
3.3.2	Sampel	33
3.4	Prosedur dan Rancangan Penelitian	33
3.4.1	Prosedur Penelitian.....	33
3.4.2	Rancangan Penelitian	34
3.5	Variabel Penelitian	35
3.6	Definisi Operasional Penelitian	35
3.7	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	36
3.7.1	Instrumen.....	36
3.7.2	Teknik Pengumpulan Data	38
3.8	Teknik Analisis Data	39

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian.....	44
4.2	Analisis Data Hasil Penelitian	44
4.2.1	Uji Instrumen.....	44
4.2.2	Uji Prasyarat Analisis	47
4.2.3	Uji Hipotesis.....	50
4.3	Pembahasan Hasil Penelitian.....	52

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	55
5.2	Saran.....	55

DAFTAR PUSTAKA	58
LAMPIRAN	60
RIWAYAT HIDUP	102



THE
Character Building
UNIVERSITY