

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI .....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xix

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Batasan Masalah .....	8
1.4 Rumusan Masalah.....	8
1.5 Tujuan Penelitian .....	9
1.6 Manfaat Penelitian .....	10
1.6.1 Manfaat Teoritis .....	10
1.6.2 Manfaat Praktis.....	10

### BAB II KAJIAN TEORI

2.1. Kajian Teori .....	12
2.1.1. Pengertian Media Pembelajaran .....	12
2.1.2 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	15
2.1.3 Ciri-Ciri Media Pembelajaran .....	18
2.1.4 Media Video Pembelajaran .....	18
2.1.5 Manfaat Media Video Pembelajaran .....	20
2.1.6 Animasi.....	20

2.1.7 <i>Doratoon</i> .....	21
2.1.8 Kelebihan dan Kelemahan <i>Doratoon</i> .....	23
2.1.9 Cara Pembuatan Video <i>Doratoon</i> .....	25
2.1.10 Pembelajaran Tematik.....	29
2.1.11 Materi Pembelajaran Tema 8 Perubahan Lingkungan Sub Tema 1 .....	30
2.1.12 Model Pengembangan .....	32
2.1.13 Pengertian <i>Discovery Learning</i> .....	37
2.1.14 Tujuan Model <i>Discovery Learning</i> .....	40
2.1.15 Kelebihan dan Kekurangan Model <i>Discovery Learning</i> .....	41
2.1.16 Langkah-Langkah Model <i>Discovery Learning</i> .....	43
2.1.17 Penelitian yang Relevan .....	44
2.1.18 Kerangka Berpikir .....	47

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Jenis Penelitian.....	50
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	51
3.3 Subjek dan Objek Penelitian .....	51
3.4 Model Pengembangan.....	51
3.4.1 Tahap <i>Analysis</i> (analisis) .....	52
3.4.2 Tahap <i>Design</i> (desain atau perancangan) .....	54
3.4.3 Tahap <i>Development</i> (pengembangan) .....	55
3.4.4 Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	55
3.4.5 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi) .....	55
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	56
3.5.1 Wawancara .....	56
3.5.2 Kuisisioner .....	57
3.5.3 Tes .....	57
3.6 Instrumen Penelitian .....	58
3.6.1 Instrumen Wawancara .....	58
3.6.2 Instrumen Validasi Ahli.....	59
3.6.3. Instrumen Untuk Praktikalitas Oleh Praktisi Pendidikan (Guru) .....	60

3.6.4. Instrumen Tes .....	61
3.7. Teknik Analisis Data.....	63
3.7.1 Data Kualitatif .....	63
3.7.2 Data Kuantitatif .....	63
3.7.2.1. Analisis Kevalidan / Kelayakan Media Pembelajaran Video Animasi <i>Doratoon</i> .....	64
3.7.2.2. Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran Video Animasi <i>Doratoon</i> ...	65
3.7.2.3. Analisis Keefektifan Media Pembelajaran Video Animasi <i>Doratoon</i> ....	66

#### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1. Hasil Penelitian .....	72
4.1.1. Tahap <i>Analysis</i> ( Analisis ) .....	72
4.1.2. Analisis Peserta Didik.....	76
4.1.3. Analisis Kurikulum dan Materi.....	78
4.1.4. Analisis Perangkat Pembelajaran.....	79
4.1.5. Tahap <i>Design</i> (Desain).....	80
4.1.6. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan) .....	90
4.1.7. Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi) .....	107
4.1.8. Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	113
4.1.9. Kelebihan dan Kelemahan Media Animasi Berbantuan <i>Doratoon</i> .....	114
4.2. Pembahasan.....	116
4.2.1 Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Discovery Learning</i> Berbantuan Menggunakan <i>Doratoon</i> .....	116
4.2.2 Kelayakan media pembelajaran video animasi berbasis <i>Discovery Learning</i> berbantuan menggunakan <i>Doratoon</i> .....	
4.2.3 Praktikalitas media pembelajaran video animasi berbasis <i>Discovery Learning</i> berbantuan menggunakan <i>Doratoon</i> .....	118
4.2.4 Keefektifan media pembelajaran video animasi berbasis <i>Discovery Learning</i> berbantuan menggunakan <i>Doratoon</i> .....	118

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1. Kesimpulan ..... 120  
5.2. Saran ..... 121

**DAFTAR PUSTAKA ..... 123**

**LAMPIRAN..... 127**

**RIWAYAT HIDUP ..... 180**

