

## SOMMAIRE

AVANT-PROPOS.....	i
ABSTRAIT.....	iii
ABSTRAK.....	iv
SOMMAIRE.....	v
LISTE DES IMAGES.....	vii
LISTE DE SCHÉMA .....	viii
LISTE DES TABLEAUX.....	ix
LISTE DES ANNEXES.....	x
<b>CHAPITRE I INTRODUCTION .....</b>	<b>1</b>
A. États de Lieux .....	1
B. Identification des Problèmes .....	5
C. Limitation des Problèmes .....	5
D. Formulation des Problèmes .....	5
E. Objectif de la Recherche .....	6
F. Avantages de la recherche .....	6
<b>CHAPITRE II RECOURS AUX THÉORIQUES .....</b>	<b>7</b>
A. Plan de Théorie .....	7
1. Medias d'apprentissage .....	7
2. Media <i>Vidtor</i> .....	13
3. Logiciel <i>Bandicam</i> .....	15
B. Media Sosial <i>YouTube</i> .....	16
C. Apprentissage de Français au Lycée.....	17
D. Recherches Précédentes .....	21
E. Plan de Concept .....	25
<b>CHAPITRE III MÉTHODOLOGIE DE LA RECHERCHE .....</b>	<b>26</b>
A. Méthode de Recherche .....	26
B. Lieu et Temps de Recherche .....	27
C. Objet de Recherche .....	27
D. Validation des Objets de Recherche .....	28

E. Procédure de Recherche .....	28
F. Techniques de Collect des Données .....	29
G. Instrument de Collect des Données .....	31
H. Techniques d'Analyse des Données .....	34
<b>CHAPITRE IV RÉSULTAT DE LA RECHERCHE .....</b>	<b>36</b>
A. Processus de Développement. ....	36
1. Étape d' <i>Analysis</i> .....	36
2. Étape de <i>Design</i> .....	37
3. Étape de <i>Development</i> .....	40
B. Résultats des Validation. ....	43
1. Validation de Materiel.....	43
2. Validation de Media.....	44
<b>CHAPITRE V CONCLUSION ET SUGGESTION. ....</b>	<b>48</b>
A. Conclusion. ....	48
B. Suggestion.....	49
<b>BIBLIOGRAPHIE .....</b>	<b>50</b>
<b>SITOGRAFIE .....</b>	<b>52</b>

